



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΨΗΦΙΑΚΗΣ ΠΟΛΙΤΙΚΗΣ
ΤΗΛΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ ΚΑΙ ΕΝΗΜΕΡΩΣΗΣ
ΓΕΝΙΚΗ ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ ΕΝΗΜΕΡΩΣΗΣ ΚΑΙ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ
ΓΡΑΦΕΙΟ ΓΕΝΙΚΟΥ ΓΡΑΜΜΑΤΕΑ

Αθήνα, 18 Μαΐου 2017

ΠΡΟΣΚΛΗΣΗ

Η Γενική Γραμματεία Ενημέρωσης και Επικοινωνίας (ΓΓΕΕ) σας προσκαλεί την **Παρασκευή 26 Μαΐου 2017** και ώρες **17:00-20:00**, στην εκδήλωση με τίτλο **«Ψηφιακά Εργαλεία και Πολιτιστική Διαχείριση»** με σκοπό να αναδείξει το ερευνητικό έργο των ακαδημαϊκών και ερευνητικών φορέων στον τομέα της πολιτιστικής διαχείρισης και να φέρει σε επαφή τους ερευνητές με τους πολιτιστικούς φορείς, τους μουσειολόγους και τους επαγγελματίες στο χώρο της εκπαιδευτικής τεχνολογίας και τους πολιτιστικού τουρισμού.

Στοχεύοντας στην έναρξη ενός γόνιμου διαλόγου και με προσδοκία την περαιτέρω ανάπτυξη συνεργασιών **μεταξύ του δημόσιου και ιδιωτικού τομέα**, η εκδήλωση περιλαμβάνει μία ενότητα παρουσιάσεων και ομιλιών όσον αφορά στα ψηφιακά εργαλεία που χρησιμοποιούνται σήμερα στον τομέα της πολιτιστικής διαχείρισης, ενώ έπειτα θα ακολουθήσει διαδραστική έκθεση η οποία θα δώσει την ευκαιρία στο κοινό να συνομιλήσει με τους δημιουργούς.

Κατά τη διάρκεια της έκθεσης το κοινό θα παρακολουθήσει τρισδιάστατους σαρωτές, συναθροιστές, μια διαδραστική πλατφόρμα που αναπτύχθηκε με σκοπό την επαύξηση γνώσης μέσω απλών παιχνιδιών, ένα chatbot και πολλά άλλα ενδιαφέροντα εργαλεία και εφαρμογές.

Η εκδήλωση θα πραγματοποιηθεί στην αίθουσα συνεδριάσεων της ΓΓΕΕ (Φραγκούδη 11 & Αλ.Πάντου – Καλλιθέα) .

Επισυνάπτεται το προκαταρκτικό πρόγραμμα της εκδήλωσης

Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να επικοινωνήσετε στο **210 9098645**

Εκδήλωση

«Ψηφιακά Εργαλεία και Πολιτιστική Διαχείριση»

Παρασκευή, 26 Μαΐου 2017, Αίθουσα συνεδριάσεων ΓΓΕΕ

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

Εισηγήσεις-Παρουσιάσεις

Συντονισμός: Γιάννης Ριζόπουλος

17:00 - 17:15 Εφαρμογές 3D γραφικών στον Πολιτισμό |

Αναγνωστόπουλος Χρήστος, Αναπληρωτής Καθηγητής, Παν. Αιγαίου, Πρόεδρος Τμήματος Πολιτισμικής Τεχνολογίας

17:15-17:30 Σχεδίαση Διαδραστικών Συστημάτων για την Ανάδειξη της Πολιτιστικής Κληρονομιάς | Κουτσαμπάσης Παναγιώτης, Επίκουρος Καθηγητής Εργαστήριο Σχεδίασης Διαδραστικών Συστημάτων, Τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων Πανεπιστήμιο Αιγαίου

17:30-17:45 Διαλειτουργικότητα, διάθεση και επανάχρηση ψηφιακής πολιτιστικής κληρονομιάς | Δροσόπουλος Νάσος, Ερευνητής, Εργαστήριο Ευφύων Συστημάτων, Περιεχομένου και Αλληλεπίδρασης, Σχολή Ηλεκτρολόγων Μηχανικών & Μηχανικών Υπολογιστών (ΣΗΜΜΥ), Εθνικό Μετσόβιο Πολυτεχνείο (ΕΜΠ)

17:45-18:00 Διάλειμμα

18:00-18:15 Επιδιώκοντας τη συναισθηματική εμπλοκή των επισκεπτών αρχαιολογικών χώρων μέσω εμπειριών αφήγησης | δρ. Μαρία Ρούσσου, Εθνικό και Καποδιστριακό Πανεπιστήμιο Αθηνών & Ερευνητικό Κέντρο "Αθηνά"

18:15-18:30 Ψηφιακή εφαρμογή αφήγησης - Μουσείο Ιστορίας Πανεπιστημίου Αθηνών | δρ.Ακριβή Κατηφόρη, Εθνικό και Καποδιστριακό Πανεπιστήμιο Αθηνών & Ερευνητικό Κέντρο "Αθηνά"

18:30-18:45 Ψηφιακά εργαλεία και επανάχρηση ψηφιακού πολιτιστικού περιεχομένου στην εκπαίδευση: Η περίπτωση του ARK4" | Αγιάτις Μπενάρδου, Μονάδα Ψηφιακής Επιμέλειας, Ε.Κ. ΑΘΗΝΑ/ Πάντειο Πανεπιστήμιο

18:45-19:00 WhoLoDancE: Εφαρμογές ενσώματης διάδρασης για την εκπαίδευση του χορού | Κατερίνα Ελ Ράχεμπ, Υποψ. Διδάκτωρ-Ερευνήτρια, ΕΚ Αθηνά

Showcase- Επίδειξη

19:00- 20:00

-ARK4

NTNU University Library, NTNU Computer and Information Technology (IDI), Trondheim Regional State Archive, Norsk Døve Museum και Μονάδα Ψηφιακής Επιμέλειας, ΕΚ ΑΘΗΝΑ

-WhoLoDancE: Whole-body Interaction Learning for Dance Education.

Κατερίνα Ελ Ράχεμπ, ΕΚ ΑΘΗΝΑ

-Scenic tour planner, android app.

-Αξιοποίηση Κιναισθητικής Αλληλεπίδρασης για την Κατασκευή Κυκλαδικών Ειδωλίων.

Ομάδα ανάπτυξης: Εργαστήριο Σχεδίασης Διαδραστικών Συστημάτων, Τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων και Συστημάτων Πανεπιστήμιο Αιγαίου

-Metadata INTERoperability group – MINT

-Πλατφόρμα WITH

Εργαστήριο Ευφύων Συστημάτων, Περιεχομένου και Αλληλεπίδρασης, Σχολή Ηλεκτρολόγων Μηχανικών & Μηχανικών Υπολογιστών (ΣΗΜΜΥ), Εθνικό Μετσόβιο Πολυτεχνείο (ΕΜΠ)

-Εφαρμογές 3D laser scanning σε εξωτερικούς και εσωτερικούς χώρους πολιτισμικής κληρονομιάς: Οι περιπτώσεις του Καλόκτιστου Αποθήκας Λέσβου και του Ι.Ν. Αγίου Θεράποντα Μυτιλήνης Λέσβου

Ομάδα εργασίας: Χ.Ν. Αναγνωστόπουλος, Αν. Καθηγητής, Πρόεδρος Τμήματος Πολιτισμικής Τεχνολογίας & Επικοινωνίας, Σταμάτης Χατζησταμάτης, Υποψήφιος Διδάκτωρ ΤΠΤΕ, Δρ. Ιωάννης Κουρτζέλης, Αρχαιολόγος, ΕΦΑ Λέσβου

-«Τι να σπουδάσω;» αφηγηματική ψηφιακή εμπειρία με φορητές συσκευές

-Συνεργατική εφαρμογή Επαυξημένης Πραγματικότητας για τον αλφαβητικό τηλέγραφο

-Αφηγηματική ψηφιακή εμπειρία με φορητές συσκευές για την αρχαία Αγορά

-Chatbot

Εθνικό και Καποδιστριακό Πανεπιστήμιο Αθηνών & Ερευνητικό Κέντρο "Αθηνά"

Με την αιγίδα του



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
Υπουργείο Πολιτισμού και Αθλητισμού