

Central Hackathon



Αναλυτική Έκθεση Αποτελεσμάτων

Βιοκλιματικό Κτίριο ΔΕΥΑ Λαμίας
11, 12 & 13 Μαΐου 2018

Περιεχόμενα

| | |
|--|----|
| Η Διοργάνωση | 2 |
| Η Οργανωτική Ομάδα | 2 |
| Οι Στόχοι | 3 |
| Τα Αποτελέσματα | 4 |
| Η Ροή του Προγράμματος | 7 |
| Οι Ομιλητές | 8 |
| Οι Μέντορες | 11 |
| Οι Κριτές | 18 |
| Ο Χώρος | 23 |
| Το Βιοκλιματικό Κτίριο της ΔΕΥΑ Λαμίας. | 23 |
| Ανοιχτά Δημόσια Δεδομένα..... | 24 |
| Προτάσεις Ομάδων | 24 |
| GIVE n' TRUST..... | 24 |
| Keyloggers | 25 |
| Collaborators | 26 |
| Trial&Error | 27 |
| Be2..... | 27 |
| Buggaluth | 28 |
| HERCULES..... | 29 |
| AnonymUTH..... | 30 |
| UnBlockFood | 31 |
| CenSensus (Επεξ. Central Consensus) | 32 |
| Kapps | 33 |
| Hack_DORM..... | 34 |
| InnoBits | 36 |
| επιΜΕΝΩ στον Τόπο μου | 37 |

ΣΥΝΤΑΞΗ: Νίκος Γέμελος, Υπεύθυνος Διοργάνωσης

Web site: <http://www.centralhackathon.gr/>

Η Διοργάνωση

Η Περιφέρεια Στερεάς Ελλάδας έχει κάνει μία στρατηγική επιλογή που αποτελεί παράλληλα και επένδυση, την ενίσχυση της νεανικής και καινοτόμου επιχειρηματικότητας και την προσπάθεια του ψηφιακού της μετασχηματισμού.

Στα πλαίσια αυτής την ανοδικής και εξελικτικής πορείας, σχεδιάσαμε την πρωτοβουλία της διοργάνωσης του Central Hackathon, του πρώτου περιφερειακού διαγωνισμού δημιουργίας ηλεκτρονικών πιλοτικών εφαρμογών για τις Έξυπνες Πόλεις. Το πρώτο Central Hackathon διοργανώθηκε στις 11, 12 & 13 Μαΐου 2018 στο Βιοκλιματικό Κτίριο της ΔΕΥΑ Λαμίας.

Το Central Hackathon είναι μια πρωτοβουλία της Περιφέρειας Στερεάς Ελλάδας προς την κατεύθυνση επίτευξης της βιώσιμης ανάπτυξης. Η δημιουργία νέων ψηφιακών πεδίων και υπηρεσιών, είναι ικανή να ενισχύσει την εξυπηρέτηση των λειτουργιών των Περιφερειών και των Δήμων μέσα από δομές διαχείρισης διαδραστικού χαρακτήρα, την ανάπτυξη νέων μορφών επιχειρηματικότητας και την χρήση του μοντέλου της αποκεντρωμένης διοίκησης.



Η Οργανωτική Ομάδα



Νίκος Γέμελος

Υπεύθυνος Διοργάνωσης



Αργύρης Γκογκίδης

Υπεύθυνος Τεχνικός



Αθανάσιος Κακαρούνας

Υπεύθυνος Επικοινωνίας



Γιώργος Παπαντωνίου

Υπεύθυνος Παραγωγής

Οι Στόχοι

Οι στόχοι της διοργάνωσης του Central Hackathon:

- Δημιουργία καινοτομίας και η στήριξη της νεανικής και καινοτόμου επιχειρηματικότητας.
- Παροχή ευκαιριών προς τους νέους και η καταπολέμηση της ανεργίας.
- Στήριξη της τοπικής οικονομίας, καθώς θα μπορούν να συμμετέχουν διαγωνιζόμενοι από όλη την Ελλάδα, οι οποίοι προσδοκούν στη δημιουργία της δικής τους επιχείρησης.
- Κινητοποίηση των ερευνητικών και ακαδημαϊκών ιδρυμάτων της Περιφέρειας Στερεάς Ελλάδας.
- Ενεργοποίηση του ρόλου του Περιφερειακού Συμβουλίου Έρευνας και Καινοτομίας της Περιφέρειας Στερεάς Ελλάδας.
- Ανάδειξη και Δημιουργία έξυπνων και καινοτόμων λύσεων στα προβλήματα που απασχολούν τους πολίτες .
- Ανάπτυξη και παρουσίαση πιλοτικών εφαρμογών κατά τη διάρκεια του τριημέρου και βράβευση των ομάδων με τις καλύτερες εφαρμογές και ιδέες.
- Πρόκληση συνεργειών μεταξύ νεοφυών επιχειρήσεων και δημοσίων φορέων.
- Πρόκληση συνεργασιών μεταξύ των startups με ιδιωτικές επιχειρήσεις, σε επίπεδο consulting.
- Ανοικτή διάθεση αποτελεσμάτων των εφαρμογών.
- Ανάπτυξη πιλοτικών υπηρεσιών και εφαρμογών που λύνουν προβλήματα της Τοπικής Αυτοδιοίκησης και υποστηρίζουν την τοπική και εθνική ανάπτυξη μέσω νέων τεχνολογιών.

Τα Αποτελέσματα

Οι τρεις νικητές:



**Οι περιγραφές των ιδεών κάθε ομάδας βρίσκονται αναλυτικά στις σελίδες από 24 έως 37.*

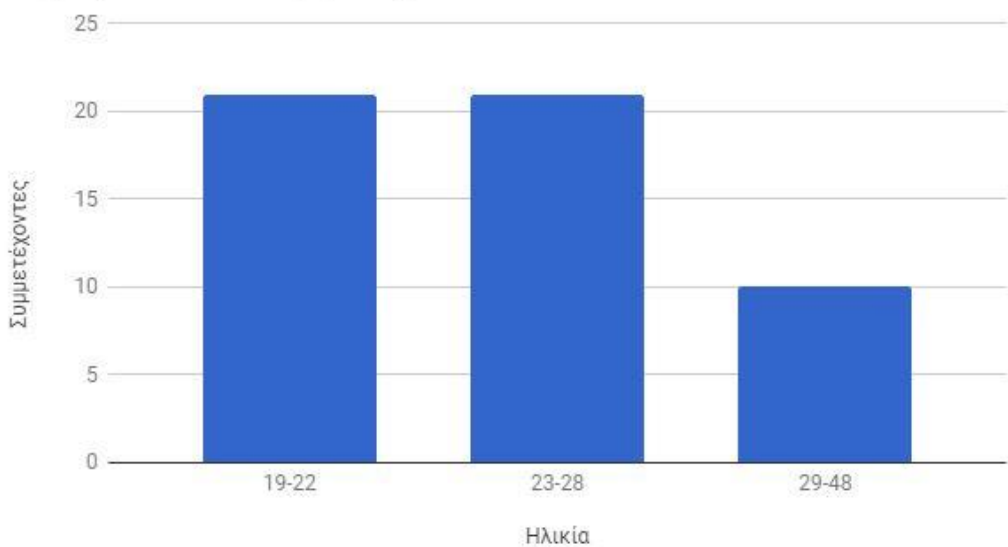
Λαμβάνοντας υπ' όψιν το σύνολο των γεγονότων και των τριών ημερών του διαγωνισμού καταλήγουμε με μεγάλη ικανοποίηση στα εξής αποτελέσματα:

- Από τις 17 ομάδες που έγιναν δεκτές στον διαγωνισμό, 15 είχαν παρουσία και τις τρεις ημέρες του διαγωνισμού ενώ τελικά 14 κατάφεραν να παρουσιάσουν την ιδέα τους.
- Συνολικά συμμετείχαν 51 developers και τις τρεις ημέρες του διαγωνισμού.
- Οι ομάδες που συμμετείχαν με τη σειρά που παρουσίασαν την Κυριακή 13/5:

| Όνομα Ομάδας | Αριθμός Μελών | Πόλη |
|-----------------------|---------------|--------------|
| GIVE n' TRUST | 3 | ΑΘΗΝΑ |
| Keyloggers | 3 | ΑΘΗΝΑ |
| Collaborators | 5 | ΛΑΜΙΑ |
| Trial & Error | 5 | ΛΑΜΙΑ |
| Be2 | 3 | ΛΑΜΙΑ |
| Buggaluth | 4 | ΛΑΜΙΑ |
| HERCULES | 4 | ΛΑΜΙΑ |
| AnonymUTH | 4 | ΛΑΜΙΑ |
| 2Energetic | 2 | ΑΘΗΝΑ |
| Cen-Sensus | 2 | ΛΑΜΙΑ |
| UnBlockFood | 3 | ΛΑΜΙΑ |
| Kapps | 2 | ΛΑΜΙΑ |
| Hack-DORM | 4 | ΛΑΜΙΑ |
| Innobits | 4 | ΔΡΑΜΑ |
| ΕπιΜΕΝΩ στον τόπο μου | 3 | ΧΑΛΚΙΔΑ |

- Συνολικά 10 από τις 15 ομάδες του διαγωνισμού προέρχονταν από την πόλη της Λαμίας, αποδεικνύοντας τη δυναμική και τις προοπτικές της πόλης και των Πανεπιστημιακών της Ιδρυμάτων στην κατεύθυνση της καινοτόμου και νεανικής επιχειρηματικότητας.
- Το εύρος ηλικιών των συμμετεχόντων και συγκεκριμένα οι ηλικιακές κατηγορίες 19-22 και 23-28 ετών μας δείχνουν τη μεγάλη συμμετοχή νέων δημιουργών και φοιτητών στον διαγωνισμό.

Εύρος Ηλικιών Συμμετεχόντων



- Οι ευρύτερες θεματικές κατηγορίες για τις οποίες οι ομάδες μπορούσαν να αναπτύξουν την εφαρμογή τους ήταν: e-GOV, Έξυπνες Πόλεις, Τουρισμός, Περιβάλλον, Αγροδιατροφή.



e-GOV



ΕΞΥΠΝΕΣ ΠΟΛΕΙΣ



ΤΟΥΡΙΣΜΟΣ



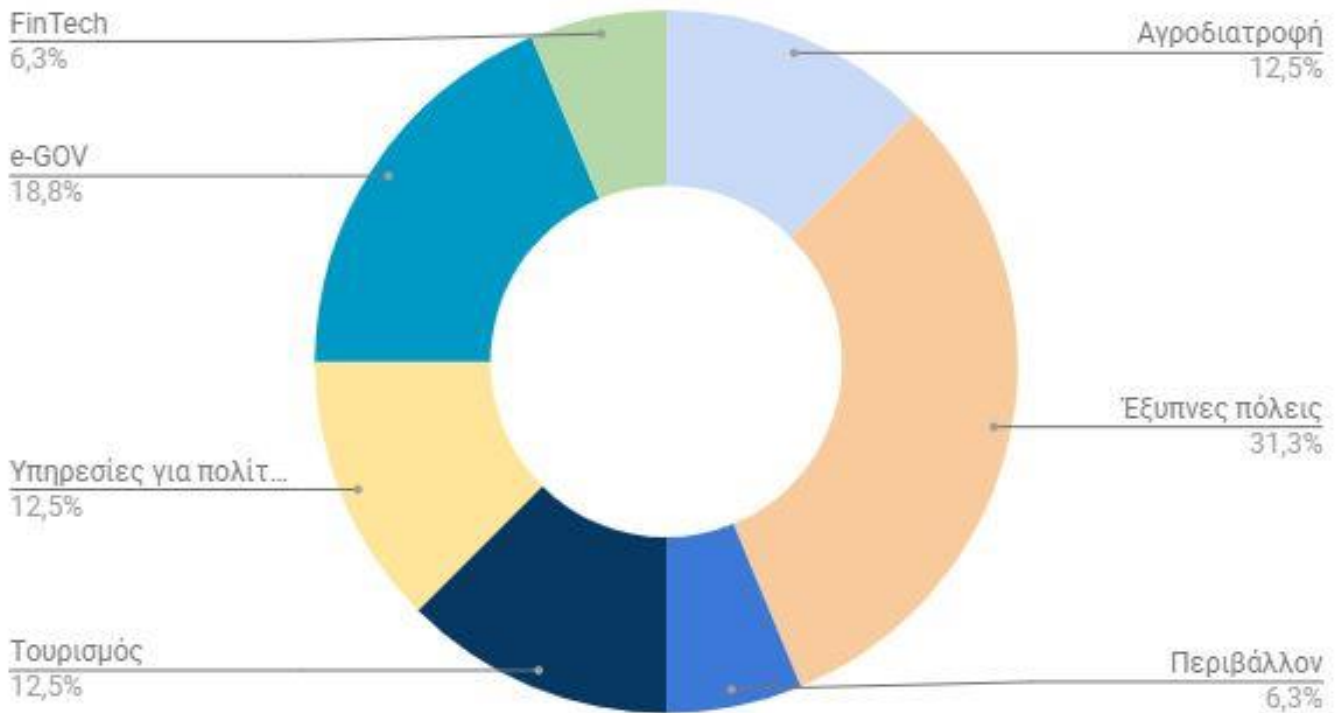
ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ



ΑΓΡΟΔΙΑΤΡΟΦΗ

Ο παρακάτω πίνακας δείχνει σε τι ποσοστό επέλεξαν οι ομάδες την κάθε μια από τις θεματικές κατηγορίες του διαγωνισμού, για να αναπτύξουν την εφαρμογή τους.

Θεματικές Κατηγορίες



**Οι ομάδες μπορούσαν να απευθύνουν τις εφαρμογές τους σε περισσότερες από μια κατηγορίες.*

Η Ροή του Προγράμματος

Παρασκευή 11/5

17:00 – 20:00

Γνωριμία Μεντόρων - Ομάδων

20:00 – 22:00

Συζήτηση: «Καινοτομία και Έξυπνες Πόλεις»

Σάββατο 12/5

08:00 – 12:00

Start Coding

16:00-19:00

Keep Coding

12:00 – 13:00

Workshop #1: Design Tools & Trends

19:00-20:00

Workshop #3: Νομικά Θέματα για νέες Startups

13:00

Μεσημβρινό Γεύμα

20:00-21:00

Βραδινό Γεύμα

15:00-16:00

Workshop #2: DOs & DONTs για το τέλειο Pitching

20:00-01:00

Still Coding

Κυριακή 13/5

08:00-13:00

Start Coding

19:00-22:00

Pitching

13:00-14:00

Μεσημβρινό Γεύμα

23:00

Απονομή Βραβείων | Party

14:00-18:00

Keep Coding

Οι Ομιλητές

Την Παρασκευή 11 Μαΐου στις 20:00 διοργανώθηκε συζήτηση με τίτλο «Καινοτομία και Έξυπνες Πόλεις». Σκοπός της συγκεκριμένης δραστηριότητας ήταν η ανάδειξη της χρησιμότητας των τεχνολογικών εφαρμογών για τις Έξυπνες Πόλεις, η ενημέρωση για τις νέες τάσεις που επικρατούν στο περιβάλλον των νεοφυών επιχειρήσεων καθώς και να επικοινωνηθεί στο κοινό, το κλίμα και ο παλμός της διοργάνωσης. Η ημερίδα ήταν ανοιχτή προς το κοινό με ελεύθερη είσοδο.

Συντονιστής της συζήτησης ήταν ο κ Αθανάσιος Κακαρούντας, Επίκουρος Καθηγητής Παν/μίου Θεσσαλίας και Πρόεδρος ΠΣΕΚ Στερεάς Ελλάδας.

Ομιλητές της ημερίδας ήταν:



Σπύρος Αρσένης

NBG Business Seeds Coordinator | Startup Ecosystem Strategist

Επικοινωνία: arsenis.spyros@nbg.gr

Παθιασμένος με το σχεδιασμό στρατηγικής καινοτόμων έργων. Με μεγάλη εμπειρία στην ανάπτυξη νεοφυών εταιριών και καινοτόμων μικρομεσαίων επιχειρήσεων με τη χρήση αποτελεσματικών χρηματοδοτικών μέσων σε συνδυασμό με mentoring και καθοδήγηση. Δεν χάνει ευκαιρία να ενθαρρύνει συνέργειες και συνεργασίες. Είναι συντονιστής του Προγράμματος Business Seeds της Εθνικής Τράπεζας από την έναρξή του και μέλος του συμβουλευτικού συμβουλίου της Unifund VC και του pre-incubator OK!Thess. Είναι επίσης ο αρχικός συντονιστής της πλατφόρμας Crowdfunding act4Greece. Ταξιδεύοντας ανά τον κόσμο για 12 χρόνια και συμμετέχοντας σε θέσεις ευθύνης διεθνών έργων, κατέχει σημαντική εμπειρία στους τομείς του διαδικτύου, της διαδικτυακής επικοινωνίας και των πληροφοριακών συστημάτων. Εμπειρογνώμονας Ευρωπαϊκών Προγραμμάτων, με διδακτική εμπειρία στους τομείς του ηλεκτρονικού εμπορίου και των πληροφοριακών συστημάτων (7 χρόνια ως επισκέπτης καθηγητής). Αγαπά τη συγγραφή βιβλίων για την επιστήμη (6 επιστημονικά βιβλία), και τη χρησιμότητα της τεχνολογίας (4 βιβλία).



Δημήτρης Δρακούλης
CEO, Telesto Technologies

Επικοινωνία: dimitris@telesto.gr

Ο Δημήτρης Κ. Δρακούλης, είναι Ηλεκτρολόγος Μηχ. & Μηχ. Η/Υ ΕΜΠ (1997), Δρ. Μηχανικός του Τομέα Πληροφορικής, Σχολής ΗΜΜΥ, ΕΜΠ (2001). Η καριέρα του περιλαμβάνει θέσεις σε τομείς Ε&ΤΑ (Project Manager στην εταιρία EXODUS, R&D PM στη SOLINET GmbH, PM στο εργαστήριο Τηλεπικοινωνιών ΕΜΠ, Ακαδημαϊκός Διευθυντής του Τμήματος Πληροφορικής στην Αθήνα για το University of Teesside, Junior PM στην Telia Mobile (Malmo), Υπεύθυνος EMC Συμμόρφωσης με την ΕΑΒ. Σήμερα είναι Διευθυντής της Telesto Technologies, εταιρίας που δραστηριοποιείται στον τομέα του Διαδικτύου των Πραγμάτων, με εφαρμογές στην ασφάλεια κρίσιμων εγκαταστάσεων και των υπηρεσιών για Ευφυείς Πόλεις. Είναι υπεύθυνος για την Έρευνα και την Επιχειρηματική Ανάπτυξη της εταιρίας. Είναι εκλεγμένος chairman από το Δεκέμβριο του 2017 στο CEN/CENELEC Workshop Agreement που οδηγεί στο νέο πρότυπο για τη διαλειτουργικότητα των συστημάτων επιτήρησης (Surveillance) κρίσιμων εγκαταστάσεων (Widezones Surveillance Interoperability). Είναι πρόεδρος του ΔΣ της Ένωσης Μηχανικών Πληροφορικής και Επικοινωνιών Ελλάδας, ΕΜΗΠΕΕ (2015-σήμερα), μέλος ΤΕΕ από το 1997.



Γιώργος Καραντώνης
Metavallon.vc, Partner

Επικοινωνία: george@metavallon.vc

Ο Γιώργος Καραντώνης είναι partner στο Metavallon.vc και Αντιπρόεδρος του Συνδέσμου Εταιριών Κινητών Εφαρμογών Ελλάδας (ΣΕΚΕΕ). Είναι επίσης ιδρυτής της εταιρία παροχής ολοκληρωμένων λύσεων πληροφορικής Motivian. Υπήρξε ανώτερο

διευθυντικό στέλεχος της Velti για περίπου δέκα χρόνια, κατέχοντας μεταξύ άλλων τη θέση του Διευθύνοντος Συμβούλου στην επιχειρηματική θερμοκοιτίδα του Ομίλου, Velti Center for Innovation. Επίσης υπήρξε μέτοχος και Διευθυντής του Γραφείου Αθήνας για την εταιρεία συμβούλων επιχειρήσεων Ατλαντίς Συμβουλευτική. Παλαιότερα υπήρξε συνιδρυτής και Διευθύνων Σύμβουλος της εταιρείας πληροφορικής Agiltech, ενώ για πολλά χρόνια διατέλεσε Διευθυντής Προγραμματισμού και Ανάπτυξης στον Όμιλο Πουλιάδη. Έχει πτυχίο Γεωλογίας και Περιβάλλοντος από το Πανεπιστήμιο Αθηνών, μεταπτυχιακό τίτλο M.Sc. Γεωφυσικής από το Πανεπιστήμιο του Leeds στη Μεγάλη Βρετανία και MBA από το ALBA. Διαθέτει πολυετή εμπειρία στη χρηματοδοτική υποστήριξη επιχειρηματικών, αναπτυξιακών και ερευνητικών σχεδίων ΜΜΕ, όπως και στην ίδρυση, διοίκηση και ανάπτυξη εταιρειών στο χώρο της τεχνολογίας.



Αντώνης Φιοράκης
Former CEO, Incrediblue.com

Επικοινωνία: antonios.fiorakis@gmail.com

Ο Αντώνης Φιοράκης ήταν μέχρι προσφάτως Ιδρυτής και Διευθύνων Σύμβουλος της Incrediblue.com, της πρώτης διαδικτυακής πλατφόρμας ενοικίασης σκαφών στην Ευρώπη. Η incrediblue ξεκίνησε το 2012 και "σήκωσε" συνολικά περισσότερα από 2 εκατομμύρια δολάρια από επενδυτικά funds στην Αγγλία και την Ελλάδα. Στις αρχές του έτους εξαγοράστηκε από την Ισπανική εταιρεία Nautal. Πριν την incrediblue ο Αντώνης Φιοράκης είχε εργαστεί σε τμήματα marketing πολυεθνικών καταναλωτικών προϊόντων στην Ελλάδα και το εξωτερικό. Είναι απόφοιτος του Deree - The American College of Greece και έχει μεταπτυχιακό τίτλο από το IE Business School της Μαδρίτης. Έχει βραβευτεί και έχει επιλεγεί ως μέλος του Fortune 40 under 40.

Οι Μέντορες



Γεώργιος Ζάρδας

Επιστημονικός Συνεργάτης Τμήμα Πληροφορικής Παν. Θεσσαλίας, Τμήμα Μηχ.
Πληροφορικής ΤΕΙ Στερεάς

Επικοινωνία: gzardas@yahoo.com

Ο Γεώργιος Ζάρδας είναι Επιστημονικός Συνεργάτης του Τμήματος Πληροφορικής του Πανεπιστημίου Θεσσαλίας καθώς και του Τμήματος Μηχανικών Πληροφορικής του ΤΕΙ Στερεάς. Για περισσότερο από 10 χρόνια υπήρξε Επιστημονικός Σύμβουλος Νέων Τεχνολογιών και Πληροφορικής στο Επιμελητήριο Φθιώτιδας ενώ διαθέτει 25ετη εμπειρία στον κλάδο των Πληροφοριακών Συστημάτων Διοίκησης, έχοντας λάβει θέσεις ευθύνης ως αναλυτής συστημάτων σε εταιρίες στις ΗΠΑ και την Ελλάδα. Ο Γεώργιος Ζάρδας είναι απόφοιτος του North Carolina State University (πτυχίο Διοίκησης Επιχειρήσεων) και κατέχει τίτλο Master of Management Information Systems από το State University of NY at Albany. Είναι διδάκτωρ του Πανεπιστημίου Μακεδονίας με θέμα διατριβής την Ανάπτυξη Προσαρμοστικών Υπερμεσικών Πληροφοριακών Συστημάτων Εκπαίδευσης στο Διαδίκτυο. Τα χόμπι του περιλαμβάνουν το τένις, την μουσική jazz και τα ταξίδια.



Θεόδωρος Ζήκας

Επιχειρηματικός Σύμβουλος

Επικοινωνία: t.zikas@epihirin.gr

Ο Θεόδωρος Ζήκας είναι επιχειρηματικός σύμβουλος οργάνωσης, ποιότητας, εφοδιαστικής και χρηματοδότησης ιδιωτικών επιχειρήσεων και οργανισμών ΟΤΑ. Εργάστηκε σε Αναπτυξιακούς Οργανισμούς & στην ΜΟΔ για το Υπουργείο Ανταγωνιστικότητας και την Περιφέρεια Στερεάς Ελλάδας ως στέλεχος σχεδιασμού & προγραμματισμού, ενώ συμμετείχε στην εξειδίκευση του RIS 3 . Ως ιδιώτης σύμβουλος έχει διαχειριστεί άνω των 4.500 έργων με προϋπολογισμό άνω του 1δισ€. Συνεργάζεται με 3 εταιρείες εξειδικευμένες εταιρείες

συμβουλευτικής με αντικείμενα την συγχρηματοδότηση έργων από την Ευρωπαϊκή Ένωση. Ειδικά το Επιχειρείν Σύμβουλοι επιχειρήσεων λειτουργεί ως επιταχυντής startups & Νεοφυών καινοτόμων επιχειρήσεων. Είναι σύμβουλος του διεθνούς καινοτόμου δικτύου παράκτιων πόλεων και Συντονιστής του μεγαλύτερου εγκεκριμένου ιδιωτικού ερευνητικού έργου στην Στερεά Ελλάδα με τίτλο Smart Delivery.



Νίκος Καραπανάγου
Executive Chairman, Motivian

Επικοινωνία: nkarapan@gmail.com

Ο Νίκος Καραπανάγου είναι εκτελεστικός Πρόεδρος της Motivian. Κατέχει 25ετή εμπειρία σε θέσεις ανάπτυξης και διοίκησης επιχειρήσεων πληροφορικής. Έχει διατελέσει σε διοικητικές θέσεις περιλαμβανομένων Δ/ντή Ανάπτυξης ΟΔΟΣ Λογισμική και Sales Vice President για την Velti, την οποία ακολούθησε από την ίδρυσή της μέχρι την εισαγωγή της στο χρηματιστήριο NASDAQ. Είναι μέλος ΔΣ σε startups στον χώρο της εκπαίδευσης, gaming και IoT. Έχει βραβευθεί δύο φορές από την Ελληνική Μαθηματική Εταιρία και κατέχει Bsc Ηλεκτρολόγου Μηχανικού και Μηχανικού Υπολογιστών και Πληροφορικής από το Εθνικό Μετσόβιο Πολυτεχνείο Αθηνών (Thesis : Parallel Computing and Transputer systems).



Θεόδωρος Καρούνος
Αντιπρόεδρος ΕΕΛ/ΛΑΚ

Επικοινωνία: t.karounos@gmail.com, karounos@eellak.gr

Ο Θόδωρος Καρούνος είναι ερευνητής στο Εργαστήριο Διαχείρισης και Βέλτιστου Σχεδιασμού Δικτύων και στην ερευνητική ομάδα INFOSTRAG και αντιπρόεδρος στην Εταιρεία Ελεύθερου Λογισμικού /Λογισμικού Ανοικτού Κώδικα. Από το 1995 έχει εργαστεί σε διευθυντικές θέσεις και ως σύμβουλος σε πολλούς δημόσιους φορείς και υπουργεία σε θέματα ανοιχτής ηλεκτρονικής διακυβέρνησης.



Πέννυ Κοντογεώργου
Δικηγόρος

Επικοινωνία: pennyk@ebusinesslaw.gr

Η Πέννυ Κοντογεώργου είναι Δικηγόρος, Εταίρος στη Δικηγορική Εταιρεία ΖΟΥΛΟΒΙΤΣ-ΚΟΝΤΟΓΕΩΡΓΟΥ, με εξειδίκευση σε ζητήματα Δικαίου που άπτονται της Τεχνολογίας και της Ψηφιακής Καινοτομίας. Διαθέτει εμπειρία σε θέματα data privacy, ψηφιακού μετασχηματισμού, πνευματικής ιδιοκτησίας υποστηρίζοντας συστηματικά από το 2000 επιχειρήσεις και οργανισμούς στους κλάδους e-Business, Marketing, Retail, Ασφάλειας, Τραπεζικό και Υγείας σε θέματα στρατηγικού σχεδιασμού προγραμμάτων κανονιστικής συμμόρφωσης data privacy, πολιτικών διαχείρισης ρίσκου data breach, προστασίας και ασφάλειας των δεδομένων και πληροφοριών, ψηφιοποίησης των προϊόντων, αποϋλοποίησης εγγράφων, κτλ. Το 2014 συμμετείχε στην ομάδα εργασίας του IAB για τη συγγραφή Guidelines αναφορικά με τη χρήση των cookies από όλους τους παράγοντες της εγχώριας διαφημιστικής αγοράς. Παρέχει υπηρεσίες νομικού συμβούλου σε γνωστές Εταιρείες Πληροφορικής, Media (Digital), Ηλεκτρονικού Εμπορίου (e-commerce), υποστηρίζει τμήματα digital marketing και e-business ελληνικών και πολυεθνικών με παρουσία στην Ελλάδα εταιρειών, και σχεδιάζει και υλοποιεί τη νομική στρατηγική νέων ανερχόμενων και καινοτόμων επιχειρήσεων (Start-Ups). Στο portfolio της συγκαταλέγονται projects διαχείρισης IP δικαιωμάτων καινοτόμων εφαρμογών, συγχωνεύσεις εξαγορές εταιρειών της Κοινωνίας της Πληροφορίας, PKI και ηλεκτρονικές υπογραφές, χρηματοδοτήσεις νεοφυών επιχειρήσεων, project Big Data κ.α. Είναι Εισηγητής σε ελληνικά και ευρωπαϊκά συνεδρία του ICT και στα εκπαιδευτικά προγράμματα του Κέντρου Βιώσιμης Επιχειρηματικότητας «Εξέλιξη» της Τράπεζας Πειραιώς, του ETRUN και του GRECA, του οποίου τυγχάνει μέλος. Πραγματοποιεί διαλέξεις ως προσκεκλημένος ομιλητής σε πανεπιστήμια της Ελλάδας (ΟΠΑ International MBA), Διεθνές Πανεπιστήμιο) και του εξωτερικού. Είναι σύμβουλος στο Κέντρο Στήριξης Επιχειρηματικότητας και Καινοτομίας Athens Center for Entrepreneurship and Innovation (ACEin). Έχει εκπαιδευτεί στην Αγγλία και είναι κάτοχος μεταπτυχιακού τίτλου LL.M “Information Technology and Telecommunications Law.



Κωνσταντίνος Κοπανίδης
Startuper

Επικοινωνία: kkopanidis@quintessential.gr

Ο Κώστας είναι ένας ανήσυχος άνθρωπος (μάλλον), με πάθος για την καινοτομία, την τεχνολογία και την επιχειρηματικότητα. Είναι φοιτητής πληροφορικής στο ΟΠΑ, και έχει συμμετάσχει ως ιδρυτικό μέλος σε 3 Startup εταιρείες. Ξεκινώντας ως ιδρυτής και CEO στο Fably.io, επεκτείνει πλέον την επενδυτική του δράση σε νέες, πολλά υποσχόμενες startup επιχειρήσεις. Θα τον βρείτε σε σημεία με καλό σήμα WiFi, να μιλάει για ό,τι να 'ναι σε όποιον έχει το κουράγιο να ακούσει.



Στέλιος Κουτρομπίνας
CEO, Meazon

Επικοινωνία: s.koutroubinas@meazon.com

Ο Στέλιος Κουτρομπίνας είναι κάτοχος διδακτορικού, συνιδρυτής και CEO της Meazon. Έχει 25 χρόνια εμπειρία στο σχεδιασμό ενσωματωμένων συστημάτων. Ως ηλεκτρολόγος μηχανικός έχει συσσωρεύσει σημαντική εμπειρία στο σχεδιασμό ανταγωνιστικών προϊόντων μικροηλεκτρονικής και στην ανάπτυξη εξαιρετικά αποτελεσματικών ομάδων μηχανικών. Ήδη από τα πρώτα χρόνια του ως μηχανικός εργάστηκε σε σημαντικά έργα, αφιέρωσε 9 χρόνια στην ATMEL, φτάνοντας στη θέση του GM για 140 εργαζομένους στο τμήμα R&D στην Ελλάδα, με σημαντικές διεθνείς επιτυχίες στο χώρο της τεχνολογίας στο σχεδιασμό ολοκληρωμένων (chips) Wi-Fi για πελάτες όπως D-Link, Cisco, HP, Netgear, 3COM και πολλές OEMs στην Taiwan/China. Ο Στέλιος ήταν ο Managing Director στην Bytemobile (εξαγοράστηκε από την Citrix το 2011) για 4 χρόνια, όταν αύξησαν το ανθρώπινο δυναμικό από 15 σε 50 μηχανικούς. Ως ιδρυτής της Meazon, για περισσότερα από 8 χρόνια ασχολείται στο πεδίο των αισθητήρων κυρίως για προϊόντα στο χώρο της ενέργειας τα οποία αξιοποιούν διαφορετικά πρωτόκολλα επικοινωνίας (Zigbee, w-mBus, NBioT). Από το 1989 μέχρι σήμερα, συμμετείχε σε περισσότερα από 30 ερευνητικά έργα με ρόλους αντίστοιχους με την εμπειρία του. Έχει 14 δημοσιεύσεις σε διεθνή περιοδικά και πρακτικά συνεδρίων όπως και ένα άρθρο

μετά από πρόσκληση στο Communication Systems Design. Συμμετέχει σε τέσσερις (4) ευρεσιτεχνίες τεχνολογίας.



Παναγιώτης Κρανιδιώτης
Επιστημονική Επιτροπή ΕΕΛ/ΛΑΚ

Επικοινωνία: Panagiotis.kranidiotis@gmail.com

Ο Παναγιώτης Κρανιδιώτης είναι μέλος του ΔΣ του ΕΕΛ/ΛΑΚ. Από το Σεπτέμβριο 2009 έως τον Φεβρουάριο 2013 συμμετείχε ως συνεργάτης της ομάδας Ηλεκτρονικής Διακυβέρνησης στο γραφείο του Πρωθυπουργού, ως υπεύθυνος υποδομών και ασφάλειας συστημάτων. Συμμετείχε στην υλοποίηση έργων όπως η Διαύγεια, η Ηλεκτρονική Συνταγογράφηση και το σύνολο των δράσεων Ανοικτής Διακυβέρνησης. Στο διάστημα αυτό συμμετέχει στην τεχνική επιτροπή του Καλλικράτη, σε επιτροπές για την Κωδικοποίηση της Νομοθεσίας, την ανάπτυξη των τεχνολογιών Πληροφορικής στο Υπουργείο Ναυτιλίας κα. Συμμετέχει για χρόνια ως επιστημονικός συνεργάτης της Εταιρίας Ελεύθερου Λογισμικού/Λογισμικού Ανοικτού Κώδικα καθώς και της ερευνητικής ομάδας για την Τεχνολογική, Οικονομική και Στρατηγική Ανάλυση της Κοινωνίας της Πληροφορίας που λειτουργεί στο πλαίσιο του Εργαστηρίου Βιομηχανικής και Ενεργειακής Οικονομίας(ΕΒΕΟ) του ΕΜΠ.



Στέφανος Λιτσαρδόπουλος
Εμπορική Διεύθυνση OTS ΑΕ

Επικοινωνία: sl@ots.gr

Ο Στέφανος Λιτσαρδόπουλος είναι πτυχιούχος Πληροφορικής με μεταπτυχιακό στα Συστήματα Υποστήριξης Λήψης Αποφάσεων από το Πανεπιστήμιο του UMIST στο Manchester. Εργάζεται στην Εμπορική Διεύθυνση ως Σύμβουλος Πωλήσεων στην εταιρία OTS ΑΕ από το 2004. Έχει μεγάλη εμπειρία σε θέματα υποστήριξης πελατών καθώς και στην υλοποίηση πληροφοριακών συστημάτων κυρίως σε θέματα διαχείρισης εγγράφων. Πλέον δραστηριοποιείται κυρίως με την Ηλεκτρονική Διακυβέρνηση και υπηρεσίες προς τους πολίτες, συμβάλλοντας στην προώθηση/πώληση προϊόντων/υπηρεσιών της OTS ΑΕ.



Λάμπρος Σκάρλας

CEO pcstospiti, Μηχανικός Η/Υ, Επιστημονικός Συνεργάτης Δημάρχου Λεβαδέων

Επικοινωνία: skarlas@pcstospiti.gr

Ο Λάμπρος Σκάρλας είναι απόφοιτος του Τμήματος Μηχανικών Πληροφορικής του Πανεπιστημίου Πατρών και η διδακτορική του διατριβή είναι στον τομέα της Υπολογιστικής Νοημοσύνης με εφαρμογή στην Βιοπληροφορική. Την τελευταία δεκαετία έχει απασχοληθεί τόσο ως ελεύθερος επαγγελματίας με την εταιρεία pcstospiti, αναπτύσσοντας λογισμικό, διαδικτυακές εφαρμογές και smartphone apps, όσο και ως επιστημονικός συνεργάτης σε ΑΕΙ (Παν. Πατρών, Δυτικής Ελλάδας, Στερεάς, ΕΑΠ) και ΤΕΙ (Θήβας, Στερεάς Ελλάδας, Μεσολογγίου). Από το 2014 διατελεί σύμβουλος της Δημάρχου Λεβαδέων και είναι υπεύθυνος για θέματα ΤΠΕ, ηλεκτρονικής διακυβέρνησης και ψηφιακής στρατηγικής. Στα έργα που έχει σχεδιάσει και ενεργοποιήσει εντάσσονται το σύστημα ηλ. διακίνησης εγγράφων του Δήμου Λεβαδέων, το ηλ. σύστημα εύρεσης και υποστήριξης εργασίας του Δήμου Λεβαδέων, η επαναλειτουργία του ασύρματου μητροπολιτικού δικτύου, και ο ανασχεδιασμός της διαδικτυακής πύλης και παρουσίας του Δήμου στα social media. Τα ερευνητικά του ενδιαφέροντα είναι η υπολογιστική νοημοσύνη, τα big data, οι εξελικτικοί αλγόριθμοι και οι τεχνολογίες διαδικτύου.



Γιώργος Σπαθούλας

Developer, μέλος ΕΔΙΠ Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας

Επικοινωνία: gspathoulas@gmail.com

Ο Γεώργιος Σπαθούλας είναι Διπλωματούχος Ηλεκτρολόγος Μηχανικός και Μηχανικός Υπολογιστών, καθώς αποφοίτησε από το Α.Π.Θ το 2002. Κατέχει μεταπτυχιακό τίτλο σπουδών Msc in Computer Science από το University of Edinburgh από το 2005 και είναι Διδάκτορας του Τμήματος Ψηφιακών Συστημάτων του Πανεπιστημίου Πειραιά από το 2013. Από το 2014 είναι μέλος ΕΔΙΠ του Τμήματος Πληροφορικής με εφαρμογές στην Βιοϊατρική του Πανεπιστημίου Θεσσαλίας και διδάσκει τόσο στο προπτυχιακό όσο και στα μεταπτυχιακά προγράμματα σπουδών του Τμήματος. Τα ερευνητικά του ενδιαφέροντα αφορούν κυρίως στην ασφάλεια δικτύων υπολογιστών, σε τεχνικές διασφάλισης της ιδιωτικότητας των χρηστών στο διαδίκτυο αλλά και στην τεχνολογία του blockchain. Είναι

συγγραφέας δημοσιεύσεων σε διεθνή επιστημονικά περιοδικά και πρακτικά συνεδρίων στους τομείς ενδιαφέροντός του και έχει συμμετάσχει στην επιστημονική επιτροπή προγράμματος σε διεθνή επιστημονικά συνέδρια. Έχει επίσης συμμετάσχει σε χρηματοδοτούμενα ερευνητικά και αναπτυξιακά έργα, τόσο στην Ελλάδα όσο και στην Ευρώπη.



Δημήτρης Σταμάτης

Ειδικός σύμβουλος του Περιφερειάρχη Στερεάς Ελλάδας

Επικοινωνία: dstamatis.ath@gmail.com

Ειδικός σύμβουλος του Περιφερειάρχη Στερεάς Ελλάδας στους τομείς των οικονομικών και της ηλεκτρονικής διακυβέρνησης. Ο Δημήτρης Σταμάτης γεννήθηκε και μεγάλωσε στην Αθήνα όπου και ολοκλήρωσε στις σπουδές του στην Οργάνωση και Διοίκηση Επιχειρήσεων στο Πανεπιστήμιο Πειραιά. Έχει εργασθεί ως σύμβουλος για χρηματοοικονομικά θέματα στον ιδιωτικό τομέα στην Ελλάδα και στα Βαλκάνια. Διαθέτει εμπειρία στην Τοπική Αυτοδιοίκηση καθώς έχει διατελέσει Αντιδήμαρχος Οικονομικών στο Δήμο Καρπενησίου από το 2011 έως το 2014 ενώ κατά το παρελθόν υπήρξε συνεργάτης στο Δήμο Αθηναίων σε θέματα μηχανογράφησης και προϋπολογισμού. Σήμερα είναι ειδικός σύμβουλος του Περιφερειάρχη Στερεάς Ελλάδας στους τομείς των οικονομικών και της ηλεκτρονικής διακυβέρνησης και επικεφαλής της λειτουργίας του Περιφερειακού Ταμείου Ανάπτυξης Στερεάς Ελλάδας καθώς και εντεταλμένος σύμβουλος στο Δήμο Καρπενησίου για την ηλεκτρονική διακυβέρνηση και τις τεχνολογίες πληροφορικής.



Σωκράτης Χαρίσης

Digital Designer

Επικοινωνία: socrates.charisis@gmail.com

Αφού διακρίθηκε σε μια σειρά διαγωνισμών διαφήμισης, επιχειρηματικότητας και καινοτομίας στα πρώτα έτη της σχολής του (CSD, AUEB), πλέον αφιερώνει τη ζωή του στο σχεδιασμό εξαιρετικών ψηφιακών εμπειριών για ανθρώπους. Παρατηρεί διαρκώς και σιωπηρά. Οριακά συζητήσιμος. Σκοπεύει να ταξιδεύει ασταμάτητα για διακοπές σε λίγα χρόνια από τώρα. Πρότυπό του, ο Jonathan Ive.

Οι Κριτές



Γεώργιος Αποστολόπουλος

Προϊστάμενος της Διεύθυνσης Διαφάνειας & Ηλεκτρονικής Διακυβέρνησης της Περιφέρειας Στερεάς Ελλάδας

Επικοινωνία: aposgeo@gmail.com

Ο Γεώργιος Αποστολόπουλος κατάγεται και διαμένει μόνιμα στην Μακρακώμη Φθιώτιδας. Είμαι έγγαμος και έχει δύο κόρες. Το 1994 απέκτησε το Δίπλωμα του Ηλεκτρολόγου Μηχανικού και Μηχανικού Η/Υ της Πολυτεχνικής Σχολής του Δημοκρίτειου Πανεπιστημίου Θράκης. Από το 1996 έως και το 2002 εργάστηκε στο ιδιωτικό τομέα και διετέλεσε διευθυντικό στέλεχος σε πολυεθνική κατασκευαστική εταιρεία με εξειδίκευση στα Βιομηχανικά Κτίρια. Το 2002 διορίστηκε στην Περιφέρεια Στερεάς Ελλάδας και έως το 2013 εργάστηκε στην Διεύθυνση Δημοσίων Έργων. Από το 2013 έως σήμερα διατελεί Προϊστάμενος της Διεύθυνσης Διαφάνειας & Ηλεκτρονικής Διακυβέρνησης της Περιφέρειας Στερεάς Ελλάδας με στόχο την εκσυγχρονισμό της Δημόσιας Διοίκησης, την αποτελεσματικότερη και οικονομικότερη λειτουργία της, την επίσπευση του διοικητικού της έργου και τη βελτίωση της ποιότητας των προσφερόμενων υπηρεσιών προς τους πολίτες, με την υιοθέτηση σύγχρονων μεθόδων επικοινωνίας και ανταλλαγής πληροφοριών μέσω τεχνολογιών Πληροφορικής.



Αλέξανδρος Δασκαλάκης

Co-Founder, Quintessential SFT

Επικοινωνία: adaskalakis@quintessential.gr

Ο Αλέξανδρος Δασκαλάκης αποφοίτησε από το Μαθηματικό του ΕΚΠΑ αλλά τον κέρδισε το επιχειρείν και η τεχνολογία. Η εργασιακή του εμπειρία ανοίχτηκε σε πολλούς κλάδους και ειδικότητες με στόχο την απόκτηση ευρείας γνώσης των industries και των επιχειρήσεων,

αλλά πάντα με βασική στόχευση το business developement σε συνδυασμό με το cost control, την οικονομική παρακολούθηση και το audit. Startupper από το 2012 με το finger waiter mobile app το οποίο διαρκώς μεταλλάσσεται και προσαρμόζεται στις ανάγκες της αγοράς με την εξαιρετική ομάδα του. Τον τελευταίο καιρό συνιδρυτής ενός νέου ιδιαίτερα καινοτόμου software house ονόματι Quintessential SFT που στόχο έχει να κάνει disrupt στις υπάρχουσες παραδοσιακές ηλεκτρονικές λύσεις υποστήριξης εταιρειών και οργανισμών αλλά και να αναπτύξει δικά του μοναδικά προϊόντα.



Γιώργος Καραμανώλης
Co-Founder & CTO/CIO at Crowdpolicy (CP)

Επικοινωνία: george@crowdpolicy.com

Ο Γιώργος Καραμανώλης είναι απόφοιτος του Τμήματος Πληροφορικής του Οικονομικού Πανεπιστημίου Αθήνας (MscIS) και την τελευταία δεκαετία έχει απασχοληθεί σε σημαντικές θέσεις ανάπτυξης ψηφιακών προϊόντων και υπηρεσιών και σε έργα μεγάλης κλίμακας. Έχει συμμετάσχει ως μέλος σε ομάδες διοίκησης έργου και ως εμπειρογνώμονας σε έργα ηλεκτρονικής διακυβέρνησης και ΤΠΕ στο δημόσιο τομέα καθώς και ως σύμβουλος ανάπτυξης καινοτόμων εφαρμογών και επιχειρησιακών συστημάτων στον ιδιωτικό τομέα. Στα έργα που έχει συντονίσει τεχνολογικά περιλαμβάνονται αναγνωρισμένες δράσεις ηλεκτρονικής διακυβέρνησης και διαφάνειας όπως η ΔΙΑΥΓΕΙΑ, το open.gov, πλατφόρμες και δράσεις καινοτομίας (Open Labs), μοντέλα συνδρομητικής και ανοικτής διάθεσης δεδομένων για το δημόσιο τομέα (Open data), πλατφόρμες crowdsourcing και αξιολόγησης υπηρεσιών για τη Δημόσια Διοίκηση και για το κλάδο του Τουρισμού κλπ. Από το 2012 είναι συνιδρυτής και συντονιστής τεχνολογίας και καινοτομίας (CTO/CIO) της εταιρίας crowdpolicy. Έχει ευθύνη για τον σχεδιασμό υπηρεσιών προστιθέμενης αξίας, την ανάπτυξη ψηφιακών πλατφορμών και την στρατηγική τοποθέτηση ψηφιακών εργαλείων με στόχο την άντληση χρηματοδότησης για λογαριασμό πελατών της Εταιρίας.



Αθανάσιος ΗΛ. Κυρίτσης
Πρόεδρος Επιμελητηρίου Φθιώτιδας

Επικοινωνία: kyritsis@gmail.com

Ο Θανάσης Κυρίτσης γεννήθηκε στη Λαμία το 1973 όπου και διαμένει. Είναι παντρεμένος και πατέρας τριών παιδιών. Το 1991 ίδρυσε μαζί με τα αδέρφια του την Αφοί Η. Κυρίτση με σκοπό την αντιπροσώπευση του ομίλου Hyundai και το 2004 η εταιρεία αναλαμβάνει και την αντιπροσώπευση της Kia Motors. Το 2001 δημιουργεί με την σύζυγό του την εταιρεία "Donum" που απευθύνεται στον οικιακό εξοπλισμό-διακόσμηση εκπροσωπώντας κορυφαίες φίρμες του χώρου όπως η Kosta Boda, Orrefors, IONIA κ.α. Επίσης, είναι μέλος του ΔΣ της Αφοί Κυρίτση Λατομεία Α.Ε.Β.Ε. και από το 2014 δραστηριοποιείται και στον πρωτογενή τομέα με δενδρώδεις καλλιέργειες και αμπέλια. Παράλληλα, ασχολείται με τα κοινά και υπήρξε μέλος του ΔΣ του Επιμελητηρίου Φθιώτιδας κατά την περίοδο 2001-2005. Από το 2011 έως το 2017 υπηρέτησε το θεσμό του Επιμελητηρίου από την θέση του Οικονομικού Επόπτη. Σήμερα, εκλεγμένος πλέον Πρόεδρος, συνεχίζει να έχει ανησυχίες για την ανάδειξη της καινοτομίας και της επιχειρηματικότητας. Αγαπημένο του hobby ο μηχανοκίνητος αθλητισμός, λάτρης του καλού κρασιού και της Ελληνικής κουζίνας.



Κωνσταντίνος Μαύρος
Συνιδρυτής και Partner στο Κεφάλαιο Επιχειρηματικών Συμμετοχών Velocity.Partners

Επικοινωνία: konstantinos@velocitypartners.vc

Ο Κωνσταντίνος Μαύρος έχει εργασθεί σε υψηλές θέσεις ευθύνης και κατέχει σημαντική εμπειρία, σε διεθνές επίπεδο, στον χρηματοοικονομικό κλάδο, στον κλάδο της ενέργειας και των υποδομών, καθώς και στον ευρύτερο κλάδο της τεχνολογίας. Έχει, επίσης, επενδύσει επιτυχώς σε εταιρείες στον τεχνολογικό κλάδο, έχει παίξει διοικητικό ρόλο βοηθώντας εταιρείες να προσαρμόσουν επιτυχώς την πορεία τους και έχει ιδιαίτερη εμπειρία στο χώρο των εξαγορών και συγχωνεύσεων. Σε επίπεδο δομημένων χρηματοοικονομικών, έχει συμμετοχή σε συμφωνίες μεγάλου μεγέθους, σε διεθνές επίπεδο. Έχοντας εμπλακεί σε

πλήθος προτάσεων επενδύσεων ο Κωνσταντίνος διαθέτει σημαντικότερη και πλούσια εμπειρία στην αξιολόγηση εταιρειών και ομάδων. Επιπλέον, με βάση τις διεθνείς εμπειρίες και το επαγγελματικό δίκτυό του, με τρόπο ουσιαστικό, μπορεί να ενισχύσει τις εταιρείες στην στρατηγική τους, να αναπτυχθούν πιο δομημένα σε ύστερα στάδια, να τις βοηθήσει να πετύχουν περαιτέρω χρηματοδότηση αλλά και να επιτύχουν επιτυχημένες εξόδους.



Απόστολος Μολιώτης

Πρόεδρος Οικονομικού Επιμελητηρίου του Περιφερειακού Τμήματος Κεντρικής Στερεάς Ελλάδας

Επικοινωνία: amoliotis@mou.gr

Ο Απόστολος Μολιώτης είναι οικονομολόγος και διατηρεί για τρίτη πλέον δεκαετία, με αξιόλογη ομάδα συνεργατών, Λογιστικό – Φοροτεχνικό γραφείο στη Λαμία. Παράλληλα από το 2002 έως και σήμερα στελεχώνει την Ειδική Υπηρεσία Διαχείρισης του Περιφερειακού Επιχειρησιακού Προγράμματος Στερεάς Ελλάδας (Γ' ΚΠΣ, ΕΣΠΑ 2007-2013, ΕΣΠΑ 2014-2020). Μέλος της Συνέλευσης των Αντιπροσώπων του Οικονομικού Επιμελητηρίου της Ελλάδας και Πρόεδρος του Περιφερειακού Τμήματος Κεντρικής Στερεάς Ελλάδας.



Γιώργος Στεργιόπουλος

Διδάκτωρ ασφάλειας πληροφοριακών συστημάτων, ΟΠΑ

Επικοινωνία: giorgos.stergiopoulos@gmail.com

Ο Δρ. Γιώργος Στεργιόπουλος είναι διδάκτωρ ασφάλειας πληροφοριακών συστημάτων και διαθέτει 6 και πλέον έτη επαγγελματικής, διδακτικής και ερευνητικής εμπειρίας σε θέματα ασφάλειας πληροφοριακών συστημάτων, ανάλυσης και διαχείρισης επικινδυνότητας, μεθοδολογίες και εργαλεία ανίχνευσης τεχνικών αδυναμιών, κρυπτογραφίας και ασφάλειας λογισμικού. Έχει λάβει μέρος σε ποικίλα ερευνητικά έργα, ενώ παράλληλα έχει διεξάγει πολλές μελέτες ασφάλειας πληροφοριακών συστημάτων ιδιωτικού και δημόσιου τομέα. Το ερευνητικό του έργο μετρά 20 και πλέον δημοσιεύσεις σε επιστημονικά συνέδρια και

περιοδικά. Είναι κύριος ερευνητής σε χρηματοδοτούμενα ερευνητικά έργα, συμπεριλαμβανομένων και έργων χρηματοδοτούμενα από το Google DNI fund. Από το 2012 παρέχει συμβουλευτικές υπηρεσίες ασφάλειας πληροφοριών: Διεξαγωγή Μελετών Ανάλυσης και Διαχείρισης Επικινδυνότητας, Διεξαγωγή Μελετών Ανίχνευσης Αδυναμιών Δικτύων και Εφαρμογών, Διεξαγωγή Σχεδίων Ασφάλειας, Σχεδιασμό και Υλοποίηση Συστημάτων Διαχείρισης Ασφάλειας Πληροφοριών (ISO 27001). Συνεργάζεται ως Σύμβουλος Ασφάλειας Πληροφοριακών Συστημάτων με το Κέντρο Ερευνών του Οικονομικού Πανεπιστημίου Αθηνών (05/2012 – Σήμερα) καθώς και ως ερευνητής ασφάλειας πληροφοριακών συστημάτων και προστασίας κρίσιμων υποδομών. Είναι εντεταλμένος λέκτορας στο Οικονομικό Πανεπιστήμιο Αθηνών, τμήμα Πληροφορικής, διδάσκοντας το μάθημα “Ασφάλεια Πληροφοριακών Συστημάτων”. Επίσης, είναι διδάσκων των μαθημάτων «Ασφάλεια Συστημάτων» και «Εφαρμογές Κρυπτογραφικών Πρωτοκόλλων» στο Τμήμα Πληροφορικής, Πανεπιστήμιο Πειραιώς (2016 – Σήμερα), του μαθήματος «Κρυπτογραφία και εφαρμογές» του Μεταπτυχιακού Προγράμματος Σπουδών «Πληροφοριακά Συστήματα» του Τμήματος Πληροφορικής του Οικονομικού Πανεπιστημίου Αθηνών (2016 – Σήμερα).



Γιάννης Σύρος

Γενικός Διευθυντής ΣΕΠΕ, Αντιπρόεδρος για την Ευρώπη του WITSA

Επικοινωνία: YSirros@sepe.gr

Ο Γιάννης Σύρος γεννήθηκε στη Λαμία το 1972 και έχει εμπειρία 25 ετών στον κλάδο Ψηφιακής Τεχνολογίας. Είναι Μηχανικός Πληροφορικής με μεταπτυχιακές σπουδές από τα πανεπιστήμια East Anglia και Hertfordshire, σε Information Systems και Management αντίστοιχα. Είναι Γενικός Διευθυντής του ΣΕΠΕ, Αντιπρόεδρος για την Ευρώπη του WITSA (World Information Technology and Services Alliance), και Μέλος του European IT Observatory Task Force. Έχει διατελέσει Μέλος του Διοικητικού Συμβουλίου του DIGITALEUROPE (2012 – 2017), Σύμβουλος για θέματα Κοινωνίας της Πληροφορίας στα Υπουργεία Οικονομίας και Οικονομικών, Υγείας και Πρόνοιας, Εσωτερικών Δημόσιας Διοίκησης και Αποκέντρωσης και στο Υπουργείο Μεταφορών και Επικοινωνιών. Υπήρξε μέλος της Επιτροπής Κατάρτισης για το σχεδιασμό του Επιχειρησιακού Προγράμματος “Κοινωνία της Πληροφορίας”.

Ο Χώρος

Το Βιοκλιματικό Κτίριο της ΔΕΥΑ Λαμίας.



Το Κτίριο της ΔΕΥΑ Λαμίας αποτελεί σημείο αναφοράς για την πόλη. Ο επιβλητικός του σχεδιασμός και οι νέες τεχνολογίες ενεργειακής αυτονομίας που διαθέτει το καθιστούν τον καταλληλότερο χώρο για τη φιλοξενία του πρώτου Περιφερειακού διαγωνισμού καινοτομία για Έξυπνες Πόλεις.

Για τις ανάγκες του διαγωνισμού είχαν διαμορφωθεί οι εξής χώροι:

- ✓ Ειδικά διαμορφωμένος χώρος coding
- ✓ Τρία meeting boxes
- ✓ Αίθουσα των workshops
- ✓ Ειδικά διαμορφωμένο Stress out Box για χαλάρωμα
- ✓ Το κεντρικό αμφιθέατρο 120 θέσεων

* Η προσβασιμότητα σε Α.Μ.Ε.Α γίνεται εύκολα με τις δύο ράμπες περιμετρικά του κτιρίου και τα τρία ασανσέρ εντός του κτιρίου *

Ανοιχτά Δημόσια Δεδομένα

Έχουμε υιοθετήσει το μοντέλο χρήσης ανοιχτών δημόσιων δεδομένων, με τις ιδέες που θα παραχθούν στα πλαίσια του διαγωνισμού να είναι διαθέσιμες προς όλους. Σκοπός της Περιφέρειας Στερεάς Ελλάδας, μέσω του Central Hackathon είναι να συμβάλει στην ανάπτυξη ενός υιού επιχειρηματικού οικοσυστήματος. Ο διαγωνισμός του Central Hackathon στοχεύει να λειτουργήσει ως πηγή έμπνευσης, τεχνογνωσίας και δημιουργίας καινοτόμων ιδεών από νέους επιχειρηματίες. Με τα ανοιχτά δημόσια δεδομένα εγκαθιδρύεται μια κουλτούρα ανάπτυξης συνεργειών, κοινωνικής αλληλεγγύης και συνεχούς εξέλιξης μέσα από την εύκολη και γρήγορη πρόσβαση σε χρήσιμα δεδομένα.

Το υλικό που θα παράχθηκε από τις ομάδες στα πλαίσια της διαγωνιστικής διαδικασίας του Central Hackathon είναι διαθέσιμο σε δημόσια προσβάσιμη διαδικτυακή σελίδα με τον τύπο άδειας: Αναφορά Δημιουργού – Παρόμοια Διανομή 4.0 (CC-BY-SA).

Το GitHub Account με το υλικό των ομάδων: <https://github.com/Central-Hackathon>

Προτάσεις Ομάδων

1. GIVE n' TRUST

Μέλη ομάδας

Χρήστος Νικολούδης
Δημήτρης Γερογιάννης
Νίκη Καραλή

Επικοινωνία: nikoloudisc@gmail.com

Τομέας ενδιαφέροντος εφαρμογής

FinTech

Όνομα εφαρμογής

GIVEn'TRUST

Συνοπτική Περιγραφή Εφαρμογής

Μια P2P πλατφόρμα για την βελτιστοποίηση των δωρεών σε δημόσιους φορείς, εξαλείφοντας την γραφειοκρατία και επιταχύνοντας την διαδικασία των πληρωμών.

Αναλυτική Περιγραφή Εφαρμογής

Μια P2P πλατφόρμα για την βελτιστοποίηση των δωρεών σε δημόσιους φορείς, εξαλείφοντας την γραφειοκρατία και επιταχύνοντας την διαδικασία των πληρωμών. Σκοπός μας είναι να ενισχύσουμε την εμπιστοσύνη των δωρητών και να βελτιστοποιήσουμε την απόδοση του δωρηθέντος κεφαλαίου έτσι ώστε να μεγιστοποιηθεί το κοινωνικό αποτύπωμα της δωρεάς. Το κύριο χαρακτηριστικό της πλατφόρμας είναι ότι ενισχύει την εμπιστοσύνη

μεταξύ των συμμετεχόντων, διασφαλίζοντας ότι τα χρήματα δαπανώνται μόνο για τους σκοπούς της δωρεάς, όπως έχει προαποφασιστεί.

Github link: <https://github.com/Central-Hackathon/GIVEn-TRUST>

2. Keyloggers

Μέλη ομάδας

Χριστίνα Χανιωτάκη
Πέτρος Δημητρακόπουλος
Δημήτρης Φιλίππου

Επικοινωνία: christina.chaniotaki@gmail.com

Τομέας ενδιαφέροντος εφαρμογής

e-GOV, έξυπνες πόλεις

Όνομα εφαρμογής

Logit

Συνοπτική Περιγραφή Εφαρμογής

Το Logit είναι μία εφαρμογή καταγραφής ενεργειών, συμβάντων και εργασιών που συμβαίνουν σε διάφορα σημεία της πόλης και σχετίζονται με τις υποδομές της (για παράδειγμα οι εργασίες στο τηλεφωνικό δίκτυο, στο δίκτυο της ύδρευσης κτλ), προκειμένου να διατηρείται ένα πλήρες ιστορικό όλων των ενεργειών και επισκευών που έχουν συμβεί σε κάθε σημείο της πόλης. Αυτό θα είναι χρήσιμο τόσο για τους πολίτες όσο και για την ίδια την εταιρεία, την περιφέρεια και τους εργαζόμενους της. Η συγκεκριμένη λύση πιστεύουμε ότι θα συμβάλει αισθητά στην διαφάνεια αλλά και θα ενισχύσει το κλίμα εμπιστοσύνης μεταξύ του πολίτη και της περιφέρειας. Πρόκειται για μία εφαρμογή διαθέσιμη σε smartphone (iOS, Android) και θα διατίθεται δωρεάν στο κοινό.

Αναλυτική Περιγραφή Εφαρμογής

Η εφαρμογή χωρίζεται σε δύο οντότητες. Την εταιρία και τους πολίτες.

Εταιρία:

1. Παροχή ενός admin panel για την διαχείριση των εργαζομένων και την παρακολούθηση αυτών καθώς επίσης και την παρακολούθηση των ενεργειών που έχουν καταγραφεί και καταγράφονται. Ως έξτρα θα παρέχονται στατιστικές αναλύσεις, συστήμαρα τεχνητής νοημοσύνης κτλ.
2. Παροχή ενός web application στο οποίο οι εργαζόμενοι καταχωρούν τις ενέργειες ανά μέρος, ώρα, κατηγορία κτλ. Εκτός αυτού παρακολουθούν και τις ενέργειες που έχουν γίνει σε κάθε σημείο

Πολίτες:

Παροχή ενός web application για παρακολούθηση των ενεργειών που γίνονται στην πόλη τους από τις εταιρίες που επιτρέπουν τα δεδομένα τους να είναι ανοιχτά.

Github link: <https://github.com/Central-Hackathon/KeyLoggers>

3. Collaborators

Μέλη ομάδας

Ιωάννα Πολυχρόνου
Χριστίνα Κοτερμάγερ
Ελένη Μπούμπα
Ηλίας Καϊόπουλος
Δημήτρης-Ραφαήλ Κατσαμπάς

Επικοινωνία: ioannapolyxronou@gmail.com

Τομέας ενδιαφέροντος εφαρμογής

Αγροδιατροφή

Όνομα εφαρμογής

Harvester

Συνοπτική Περιγραφή Εφαρμογής

Υπηρεσία κατά την οποία ο παραγωγός μιας καλλιέργειας έχει την δυνατότητα να γνωρίζει με ακρίβεια τις συνθήκες στις οποίες αναπτύσσεται η καλλιέργεια.

Αναλυτική Περιγραφή Εφαρμογής

Η ιδέα της ομάδας μας βασίζεται, όπως προαναφέραμε, στην μέτρηση διαφόρων στοιχείων που αφορούν την καλλιέργεια. Το target group μας είναι συγκεκριμένο και αφορά τις εταιρείες που συνάπτουν συμβόλαια με αγρότες για την ενοικίαση των κτημάτων και την εκμετάλλευση αυτών (συμβολιακή παραγωγή).

Το hardware που θα χρησιμοποιηθεί αφορά αισθητήρες με ευφυΐα που λειτουργούν πάνω σε δίκτυο NarrowBand - IoT.

Η διαδικασία που θα ακολουθηθεί για την εφαρμογή της συγκεκριμένης ιδέας σε μια εταιρεία είναι η εξής:

- Η εταιρεία δίνει προδιαγραφές στην δική μας εταιρεία για τα δεδομένα που θέλει να παίρνει από τα κτήματα.
- Η εταιρεία μας σε συνεργασία με γεωπόνους (εξωτερικοί συνεργάτες της εταιρείας μας ή της εταιρείας που θέλει να κάνει την επένδυση), διαμορφώνει την ανάλυση της τοποθεσίας αλλά και τις ανάγκες για την τοποθέτηση των αισθητήρων στο κτήμα.
- Εφόσον έχουμε τα παραπάνω δεδομένα, τα υλοποιούμε μέσα στην εφαρμογή.
- Το τελικό στάδιο είναι η παράδοση στον πελάτη (εταιρεία) και η χρήση του.
- Ο πελάτης μπορεί να δώσει πρόσβαση στον αγρότη αν το επιθυμεί.
- Το επόμενο βήμα για την εταιρεία μας είναι η συνεχής υποστήριξη του συστήματος για λογαριασμό της εταιρείας.

Άμεσος στόχος μας είναι να εφαρμόσουμε μια πιλοτική διαδικασία για να μπορέσουμε να αποδείξουμε και γραπτώς στις ενδιαφερόμενες εταιρείες πως η συγκεκριμένη διαδικασία θα αυξήσει την παραγωγή τους κατά 20%. Η πιλοτική εφαρμογή της ιδέας θα μπορεί να υλοποιηθεί μέσα στο έτος 2018, όπου το δίκτυο NB-IoT θα είναι διαθέσιμο στην Περιφέρεια Στερεάς Ελλάδας, βάσει έμπιστων πηγών.

Github link: <https://github.com/Central-Hackathon/Collaborators>

4. Trial&Error

Μέλη ομάδας

Καρράς Γεώργιος
Kristo Aurela
Τρίγκας Θανάσης
Γεωργίου Λεωνίδα
Φλώρου Ζωή

Επικοινωνία: gkarras62@gmail.com

Τομέας ενδιαφέροντος εφαρμογής
Έξυπνες πόλεις

Όνομα εφαρμογής
Report IT!

Συνοπτική Περιγραφή Εφαρμογής
Εφαρμογή Εκτάκτου Ανάγκης

Αναλυτική Περιγραφή Εφαρμογής

Η εφαρμογή "Report It!" είναι μια εφαρμογή (android application) εκτάκτου ανάγκης χάρη στην οποία οι ίδιοι οι χρήστες μπορούν να καλέσουν την Αστυνομία, την Πυροσβεστική αλλά και το ΕΚΑΒ με έξυπνο και γρήγορο τρόπο.

Github link: <https://github.com/Central-Hackathon/Report-it-/tree/master/Reportit>

5. Be2

Μέλη ομάδας

Γαλανόπουλος Γιώργος
Θεοδωροπούλου Έλενα
Κελέσης Δημήτρης

Επικοινωνία: threlena@gmail.com

Τομέας ενδιαφέροντος εφαρμογής
Ανάπτυξη και απασχόληση

Όνομα εφαρμογής
Togetherness

Συνοπτική Περιγραφή Εφαρμογής

Πλατφόρμα βασισμένη στη συνέργεια με δραστηριοποίηση σε τομείς: των δωρεών, του crowdfunding και των κοινωνικών δράσεων

Αναλυτική Περιγραφή Εφαρμογής

Δημιουργήσαμε την Togetherness ορμώμενοι από ένα κοινό όραμα, να κάνουμε τον κόσμο έστω λίγο καλύτερο για όλους. Πρωταρχικός μας στόχος ήταν να δημιουργηθεί μία πλατφόρμα στην οποία θα μπορούν όλοι οι κοινωφελείς οργανισμοί να εκφράσουν τις ανάγκες τους και να απευθύνουν κάλεσμα σε ένα ευρύτερο κοινό. Εκδηλώσεις που μέχρι σήμερα οργανώνονταν και ανακοινώνονταν σε σελίδες γενικού περιεχομένου θα μπορέσουν να αποκτήσουν μία στέγη στην οποία θα έχουν πρωταγωνιστικό ρόλο. Στόχος μας είναι μέσω της κοινής δράσης να επαναπροσδιορίσουμε την έννοια του εθελοντισμού στην Ελληνική κοινωνία και να ευαισθητοποιήσουμε το κοινό. Παράλληλα μέσω του crowdfunding (χρηματοδότηση ιδεών) ευελπιστούμε να τονώσουμε την νεανική επιχειρηματικότητα στην χώρα μας.

Github link: <https://github.com/Central-Hackathon/Togetherness>

6. Buggaluth

Μέλη ομάδας

Γιαχούδης Νικόλαος
Νέγκα Λυδία
Γκέτσιος Γεώργιος
Ιάσοντας Μεϊδάνης

Επικοινωνία: ngiachou@uth.gr

Τομέας ενδιαφέροντος εφαρμογής

Περιβάλλον

Όνομα εφαρμογής

eco-Chain

Συνοπτική Περιγραφή Εφαρμογής

Το eco-Chain σκοπεύει στην τόνωση της οικολογικής συνείδησης του πολίτη δημιουργώντας ένα σύστημα επιβράβευσης με τεχνολογία Blockchain. Η διαδικασία υλοποιείται μέσω “έξυπνων” κάδων ανακύκλωσης, οι οποίοι μεταβιβάζουν και tokens-rewards τα οποία χρησιμεύουν ως ψήφοι για την επιλογή των έργων που θα υλοποιηθούν από το Δήμο.

Αναλυτική Περιγραφή Εφαρμογής

Μπορεί η περιφέρεια να αυξήσει τους πολίτες με οικολογική συνείδηση με σκοπό την αύξηση των ποσοστών ανακύκλωσης στην Ελλάδα; Μπορούμε να επεκτείνουμε τη γνώση του πολίτη σχετικά με το περιβάλλον και ταυτόχρονα την ελευθερία επιρροής της ανάπτυξης της πόλης του;

Το Eco-Chain μπορεί να απαντήσει σε αυτές τις ερωτήσεις. Με την εισαγωγή “έξυπνων” κάδων, ο κάθε πολίτης θα μπορεί να ανακυκλώσει συσκευασίες κατασκευασμένες από πλαστικό, γυαλί ή αλουμίνιο. Ο κάδος έχει τη δυνατότητα να ανιχνεύει την προσφορά των πολιτών και έπειτα να τους επιβραβεύει με tokens.

Τα tokens μπορούν να χρησιμοποιηθούν για την χρηματοδότηση κάποιου δημόσιου έργου του δήμου προς υλοποίηση. Έτσι η επιρροή του κάθε πολίτη είναι ανάλογη της ανακύκλωσης που κάνει.

Τα tokens είναι βασισμένα στην τεχνολογία blockchain. Το blockchain είναι ουσιαστικά ένα ασφαλές δημόσιο έγγραφο στο οποίο καταγράφονται όλες οι συναλλαγές του συστήματος. Έτσι μπορούμε να ανιχνεύσουμε την ιστορία κάθε ψήφου και να δούμε την πορεία του καθώς και σε ποιο έργο έχει ανατεθεί.

Μέσω της εφαρμογής ο χρήστης θα μπορεί να κάνει εγγραφή στο σύστημα, θα μπορεί να ελέγξει τον αριθμό από ψήφους που έχει ο λογαριασμός του. Επίσης, μέσω της εφαρμογής θα μπορεί να ψηφίσει ποιο έργο θα επιθυμούσε ο ίδιος να υλοποιηθεί στην πόλη του.

Η Eco-Chain σκοπεύει στην πώληση αυτής της υπηρεσίας η οποία συμπεριλαμβάνει τον κάδο καθώς και ολόκληρη την πλατφόρμα με ένα αντίτιμο των 1000€. Μετέπειτα θα υπάρχει και ένα μικρό κόστος (25€ ανά κάδο) υποστήριξης της υπηρεσίας.

Github link: <https://github.com/Central-Hackathon/Bugaluth>

7. HERCULES

Μέλη ομάδας

Μπαξεβανίδης Πέτρος
Σιατής Δημήτρης
Κόντζος Μάριος
Χατζηαγγελάκης Μάριος

Επικοινωνία: petrostkd@gmail.com

Τομέας ενδιαφέροντος εφαρμογής
e-GOV, έξυπνες πόλεις

Όνομα εφαρμογής

Hercules

Συνοπτική Περιγραφή Εφαρμογής
Εφαρμογή δήλωσης προβλημάτων του δήμου.

Αναλυτική Περιγραφή Εφαρμογής

Πρόκειται για μια σύγχρονη ηλεκτρονική πλατφόρμα εξυπηρέτησης του πολίτη. Μέσω αυτής της εύχρηστης εφαρμογής, κάθε δημότης ή κάτοικος μπορεί εύκολα και γρήγορα να δηλώσει μία βλάβη που αφορά σε θέματα αρμοδιότητας του Δήμου. Για κάθε δήλωση ο δημότης ανταμείβεται μεπόντους. Ο πολίτης μπορεί να ενημερωθεί για τα νέα του δήμου και να δει διάφορα στατιστικά στοιχεία περί των δηλώσεων. Τέλος η εφαρμογή είναι ανώνυμη και δεν

κρατάει προσωπικά δεδομένα. Ο χρήστης αν θέλει μπορεί να κάνει sign up μόνο με username, κωδικό και email.

Github link: <https://github.com/Central-Hackathon/HERCULES>

8. AnonymUTH

Μέλη ομάδας

Γεώργιος Θεοδωρίδης
Χριστίνα Βασιλείου
Γεώργιος Παρασκευάς Δαμίρης
Γεώργιος Κυρίτσης

Επικοινωνία: giorgostheo21@gmail.com

Τομέας ενδιαφέροντος εφαρμογής

Υπηρεσίες για πολίτες και επιχειρήσεις

Όνομα εφαρμογής

QRαξε

Συνοπτική Περιγραφή Εφαρμογής

Μια εφαρμογή για την ολοκλήρωση παραγγελιών μέσω της χρήσης QR Code.

Αναλυτική Περιγραφή Εφαρμογής

Η QRαξε είναι μια εφαρμογή σχεδιασμένη να προσφέρει την δυνατότητα καταχώρησης παραγγελιών σε χώρους εστίασης με τη χρήση QR code. Ο χρήστης αποκτά πρόσβαση στην εφαρμογή έχοντας καταχωρήσει τις βασικές πληροφορίες για την δημιουργία του προφίλ του. Ελέγχει την διαθεσιμότητα θέσεων πριν την άφιξη στον χώρο εστίασης που τον ενδιαφέρει. Μετά την άφιξη του και μέσω φορητής συσκευής μπορεί εύκολα και γρήγορα να εμφανίσει τον κατάλογο προϊόντων και να προχωρήσει στην ολοκλήρωση μιας παραγγελίας. Τέλος μπορεί να καλέσει τον σερβιτόρο για τον λογαριασμό ή να πληρώσει εύκολα και γρήγορα μέσω της εφαρμογής.

Η εφαρμογή εφόσον ο χρήστης δώσει την συγκατάθεση του, μπορεί να συλλέγει δεδομένα, για την παροχή στατιστικών πληροφοριών στους ιδιοκτήτες των χώρων εστίασης σχετικά με τις ώρες αιχμής, τις παραγγελίες, τις προτιμήσεις των πελατών, δίνοντας την δυνατότητα χρήσης στοχευμένων διαφημίσεων και remarketing. Μπορεί ακόμα να υπάρξει ένα σύστημα επιβράβευσης των συχνών πελατών μέσω δημιουργίας προσφορών. Οι χρήστες μπορούν να προσθέτουν κριτικές τόσο για το προσωπικό των χώρων εστίασης όσο και συνολικά για τα καταστήματα συμβάλλοντας στην βελτίωση τους.

Github link: <https://github.com/Central-Hackathon/AnonymUTH>

9. UnBlockFood

Μέλη ομάδας

Κελεμάτη Ιωάννα
Τουτάρα Φωτεινή
Χαματίδης Ηλίας

Επικοινωνία: faytoutara@gmail.com

Τομέας ενδιαφέροντος εφαρμογής

Αγροδιατροφή

Όνομα εφαρμογής

unBlockFood

Συνοπτική Περιγραφή Εφαρμογής

Ο καταναλωτής έχει την δυνατότητα μέσω της εφαρμογής αυτής να παρακολουθεί την πορεία ενός συγκεκριμένου προϊόντος, την οποία διαβάζει μέσω ενός RFID Tag που βρίσκεται πάνω στο προϊόν. Η εφαρμογή χρησιμοποιεί την τεχνολογία Blockchain, συγκεκριμένα την τεχνολογία BigchainDB. Οι πληροφορίες που είναι διαθέσιμες για τον καταναλωτή είναι το όνομα των εταιρειών που έχουν εμπλακεί στην αλυσίδα (Παραγωγοί/Μεσάζοντες Έμποροι), την ημερομηνία που έγιναν τα αντίστοιχα transactions και την περιοχή στην οποία πραγματοποιήθηκαν. Επίσης, ο καταναλωτής έχει την δυνατότητα να βαθμολογήσει το αντίστοιχο προϊόν.

Αναλυτική Περιγραφή Εφαρμογής

Σημαντικό μέρος της οικονομικής δραστηριότητας στην Περιφέρεια Στερεάς Ελλάδας αφορά την αγροδιατροφή. Μεγάλο ποσοστό του πληθυσμού ασχολείται με την παραγωγή αγροτικών προϊόντων, την τυποποίησή τους και την διάθεση στον τελικό καταναλωτή. Παρά την ομολογουμένως υψηλή ποιότητα των προϊόντων αυτών τα κέρδη που επιστρέφουν στην Περιφέρεια και στους πολίτες της δεν είναι τα αναμενόμενα. Η κεντρική ιδέα του unBlockFood αφορά στην βελτίωση της αναγνωρισιμότητας των προϊόντων αγροδιατροφής της Περιφέρειας Στερεάς Ελλάδας παγκοσμίως και στην μεγιστοποίηση του κοινωνικό-οικονομικού οφέλους για την περιοχή. Χρησιμοποιείται η τεχνολογία του blockchain για την παρακολούθηση της πορείας των προϊόντων από τον παραγωγό μέχρι και τον τελικό καταναλωτή. Καταγράφεται με αδιάβλητο τρόπο κάθε δραστηριότητα που σχετίζεται με την παραγωγή, την επεξεργασία, την συντήρηση, την φύλαξη, την μεταφορά και την τυποποίηση επιλεγμένων προϊόντων της Περιφέρειας Στερεάς Ελλάδας. Η πληροφορία αυτή είναι διαθέσιμη στο smartphone του καταναλωτή σε οποιοδήποτε σημείο του κόσμου κατά την αγορά των προϊόντων αυτών.

Με το unBlockFood, τα προϊόντα αγροδιατροφής της Περιφέρειας θα βελτιώσουν σημαντικά το brand name τους παγκοσμίως πολλαπλασιάζοντας το οικονομικό όφελος που επιστρέφει στους πολίτες, ενώ ταυτόχρονα θα δημιουργηθεί ένα διαφανές περιβάλλον υγιούς ανταγωνισμού μεταξύ παραγωγών και μεσάζοντων στο οποίο η καλή πρακτική και η ποιοτική διαχείριση των προϊόντων θα ανταμείβεται άμεσα.

Github link: <https://github.com/Central-Hackathon/unBlockFood>

10. CenSensus (Επεξ. Central Consensus)

Μέλη ομάδας

Ιωάννης Καρακικές
Νικόλαος Ροζής

Επικοινωνία: iokaraki@uth.gr

Τομέας ενδιαφέροντος εφαρμογής

e-GOV, Έξυπνες πόλεις

Όνομα εφαρμογής

CenSensus

Συνοπτική Περιγραφή Εφαρμογής

Το CenSensus αποτελεί μία δομημένη πλατφόρμα διαβούλευσης η οποία βασίζεται στην επιστημονική μέθοδο Delphi. Αναλυτικά, η πλατφόρμα φιλοξενεί ταυτόχρονα ένα ή περισσότερα εναρκτήρια θέματα (π.χ. εμπορευματικές αστικές μεταφορές, πολιτιστικά δρώμενα) στα οποία οι χρήστες της εφαρμογής καλούνται να αποτυπώσουν την άποψή τους στις εναλλακτικές που δίνονται (π.χ. την επίδραση μέτρων αστικών εμπορευματικών μεταφορών) σε δύο γύρους διαβούλευσης. Κατά τη διάρκεια του πρώτου γύρου οι χρήστες καλούνται να «βαθμολογήσουν» τις εναλλακτικές σε μία κλίμακα 1-5 και προαιρετικά να επιχειρηματολογήσουν ανώνυμα για αυτήν τους την βαθμολογία. Ο 1ος γύρος διαρκεί ένα συγκεκριμένο διάστημα (π.χ. 1 μήνα), και στη συνέχεια οι χρήστες που έχουν συμμετάσχει στον 1ο κύκλο διαβούλευσης καλούνται να συμμετάσχουν στο 2ο. Ο 2ος γύρος δίνει τη δυνατότητα στους χρήστες να δούνε με χρωματική διαβάθμιση πόσο αποκλίνουν οι απαντήσεις τους σχετικά με τον μ.ο. των άλλων συμμετεχόντων, διαβάζοντας παράλληλα τα «υπέρ» και «κατά» επιχειρήματα. Με αυτόν τον τρόπο ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να αναθεωρήσει τη βαθμολόγησή του και εφόσον το κάνει να αναθεωρήσει και το επιχειρημά του. Το αποτέλεσμα της διαβούλευσης μέσω της πλατφόρμας CenSensus είναι η ενίσχυση της διαφάνειας και της συμμετοχής των χρηστών κατά τη διαδικασία λήψης αποφάσεων, και η ανταλλαγή επιχειρημάτων στην κατεύθυνση επίτευξης ευρύτερης συναίνεσης.

Αναλυτική Περιγραφή Εφαρμογής

Τις τελευταίες δεκαετίες έχουν αναπτυχθεί μελέτες που παρουσιάζουν διάφορες μεθόδους στάθμισης (weighing methods) σε πολλούς επιστημονικούς φορείς. Η στάθμιση είναι η διαδικασίαςύγκρισης δύο ή περισσότερων στοιχείων, σύμφωνα με την προτίμηση του ιθύνοντα, για τη λήψημίας απόφασης. Ενώ η στάθμιση πραγματοποιείται ακολουθώντας διαφορετικές μεθόδους, η βασικήαρχή του «όσο υψηλότερο είναι το βάρος, τόσο σημαντικό είναι το στοιχείο» υιοθετείται παντού. Στη βιβλιογραφία τέσσερις είναι οι πιο διαδεδομένες μέθοδοι από άποψη αποτελεσματικότητας καιυπολογιστικής απλότητας (Touran, 2009): 1) Pairwise Comparison method (Saaty, 1980), 2) Delphimethod (Hwang & Yoon, 1981), 3) Ratio method (Edwards, 1977), και 4) Rank Order Centroid method (Solymosi and Domprí, 1985; Barron, 1992). Η μέθοδος Delphi αναπτύχθηκε για πρώτη φορά στις ΗΠΑ το 1950 και λειτουργεί με βάση κύκλους αλληλεπιδραστικών ανακοινώσεων μεταξύ ομάδων ενδιαφερομένων ή/και εμπειρογνομώνων οι οποίοι διευθύνονται από τον συντονιστή (Chan et al., 2001). Στόχος αυτών των ανακοινώσεων είναι η ανταλλαγή πληροφοριών, ιδεών, σχολίων και απόψεων μεταξύ των ομάδων προκειμένου να επιτευχθεί συναίνεση στο «εναρκτήριο» θέμα. Αναλυτικότερα, ο συντονιστής είναι υπεύθυνος να παράσχει στις ομάδες ενδιαφερομένων ένα ερωτηματολόγιο και με τη σειρά

τους τα μέλη καλούνται να αποδώσουν βάρη σε κάθε στοιχείο μαζί με μία αιτιολόγηση. Με βάση την αιτιολόγηση, άλλες ομάδες μπορούν να αξιολογήσουν (δεχτούν, απορρίψουν ή τροποποιήσουν) τη στάθμιση που πραγματοποιήθηκε. Αυτή η διαδικασία συνεχίζεται για αρκετούς κύκλους έως ότου υπάρξει σύγκλιση των βαρών για τα στοιχεία και τελική καθολική συναίνεση. Σκοπός της εφαρμογής CenSensus είναι η ανάπτυξη μίας πλατφόρμας Delphi η οποία έχει ως σκοπό την ενίσχυση του στρατηγικού σχεδιασμού μέσω της συμμετοχής ομάδων ενδιαφερομένων ή απλών δημοτών. Στο πλαίσιο του Central Hackathon η πλατφόρμα θα παρουσιαστεί έχοντας ως εναρκτήριο θέμα τις «αστικές εμπορευματικές μεταφορές».

Github link: <https://github.com/Central-Hackathon/Censusus>

11. Kapps

Μέλη ομάδας

Κωνσταντίνος Μπάκας
Γιώργος Γκουρακούκης

Επικοινωνία: konbak19@gmail.com

Τομέας ενδιαφέροντος εφαρμογής

Τουρισμός

Όνομα εφαρμογής

Grape

Συνοπτική Περιγραφή Εφαρμογής

Εντόπισε και «κλείσε» online, πρωτότυπες βιωματικές δραστηριότητες στις διακοπές σου.

Αναλυτική Περιγραφή Εφαρμογής

Το Grape είναι μια εφαρμογή για android και iOS. Διασύνδειε τουρίστες που αναζητούν βιωματικό τουρισμό με locals που παρέχουν πρωτότυπες εμπειρίες και δραστηριότητες.

Ένα yoga class, μία βόλτα με άλογο, ένα πρωινό ψάρεμα με καΐκι είναι μερικές πρωτότυπες ιδέες που τώρα μπορείς να «κλείσεις» με το “πάτημα” ενός κουμπιού στο κινητό σου.

Με σημείο έναρξης τη Λαμία, η εφαρμογή σκοπεύει να απλωθεί και σε άλλες πόλεις/νησιά της Ελλάδας. Συγκεντρώνουμε τους locals που προσφέρουν πρωτότυπες δραστηριότητες, δημιουργούμε το Grape local profile τους και μέσω συμφωνητικού τους δεσμεύουμε για προμήθεια 6-8% ανά κράτηση που θα δέχονται μέσω του Grape.

Μέσω online advertising (Google adwords, Facebook ads) αλλά και printed advertising στα σημεία εισόδου τουριστών προσελκύουμε τουρίστες που ενδιαφέρονται για βιωματικό τουρισμό. Ο traveler συμπληρώνει το προφιλ και τις προτιμήσεις δραστηριοτήτων του, και το σύστημα τους εμφανίζει τους Locals με activities στη περιοχή ενδιαφέροντος του. Με ένα απλό Interface μπορούν να διαλέξουν local, να κάνουν τη κράτηση τους και να πληρώσουν online.

Github link: <https://github.com/Central-Hackathon/Kapps>

12. Hack_DORM

Μέλη ομάδας

Σωτηροπούλου Μαρία-Άννα
Ροδούλα Ιατρούδη
Ολεξίι Γιάνικ
Δημήτρης Μαλανδρός

Επικοινωνία: mariannduzz1@gmail.com

Τομέας ενδιαφέροντος εφαρμογής

Έξυπνες Πόλεις, Τουρισμός

Όνομα εφαρμογής

Intereseeing

Συνοπτική Περιγραφή Εφαρμογής

Πλατφόρμα ανάδειξης κοινωνικοπολιτισμικών πληροφοριών και προώθησης τοπικών επιχειρήσεων.

Αναλυτική Περιγραφή Εφαρμογής

Το Intereseeing αποτελεί την πρώτη προσπάθεια για τη δημιουργία μιας εφαρμογής με την οποία θα μπορούν οι επισκέπτες και οι πολίτες της Περιφέρειας Στερεάς Ελλάδας να ενημερώνονται για τα δρώμενα της Περιφέρειας αλλά και να πλοηγούνται σε συγκεκριμένα σημεία ενδιαφέροντος. Στόχος είναι η ενσωμάτωση, σε μια πλατφόρμα, γενικών και ιστορικών πληροφοριών για τα επιλεγμένα σημεία ενδιαφέροντος, την κοινοποίηση τοπικών εκδηλώσεων (π.χ. πολιτιστικού περιεχομένου) καθώς και την προώθηση επιχειρήσεων που δραστηριοποιούνται στο αντικείμενο ενδιαφέροντος του επισκέπτη (π.χ. θρησκευτικός τουρισμός), προσφέροντας από μια πλατφόρμα ολιστικά την πληροφορία που αναζητεί. Έτσι επιτυγχάνεται η ανάδειξη της Περιφέρειας Στερεάς Ελλάδας σε κάθε κοινωνικοπολιτισμική πτυχή της.

Η πλατφόρμα Intereseeing θα περιλαμβάνει τοπικούς οδηγούς περιήγησης, ξεχωριστούς για κάθε περιοχή της περιφέρειας, όπου κατηγοριοποιούνται ετικέτες επιλογής για ιστορικούς χώρους, χώρους εστίασης, διασκέδασης και αθλητισμού, δημόσιες και ιδιωτικές επιχειρήσεις, υποστηρίζοντας κάθε θεματική επιλογή του επισκέπτη. Κατά τη διάρκεια περιήγησης του επισκέπτη στην περιοχή επιλογής του, παρατίθενται μέσω ειδοποιήσεων, μηνύματα επεξήγησης για κάθε γειτονικό σημείο ενδιαφέροντος. Η επεξήγηση αυτή ανάλογα με το είδος της κατηγορίας που ανήκει ο χώρος αυτός αναφέρει πληροφορίες, ωράρια και χάρτες οδηγίων της τοποθεσίας.

Μέσω της εφαρμογής δίνεται η δυνατότητα στο κοινό να μοιράζεται τις εμπειρίες του μέσα από την άμεση κοινοποίηση στα μέσα κοινωνικής δικτύωσης, ενώ παράλληλα δίνεται η δυνατότητα διάθεσης εκπαιδευτικών κουπονιών σε επιλεγμένους χώρους όπου υποστηρίζεται η δυνατότητα αυτή.

Η πλατφόρμα Intereseeing αξιοποιεί τις καινοτόμες τεχνολογίες των Beacons και QR Codes (οι οποίες λειτουργούν συμπληρωματικά) για την προώθηση των πληροφοριών των σημείων ενδιαφέροντος. Με ένα αυτόνομο καταναμημένο σύστημα, είναι δυνατή η διαχείριση της

πληροφορίας και η δυναμική ενημέρωση του περιεχομένου, συμπεριλαμβανομένων των προσφορών από επιχειρήσεις γύρω από τα σημεία ενδιαφέροντος.

Ακόμα, το Interesteeing πρωμοδοτεί τις επιχειρήσεις, κοστολογώντας τα προϊόντα με πόντους και ανταλλάσσοντας τους, με εκπτωτικά κουπόνια. Επίσης αυτές προωθούνται μέσα από “έξυπνες” διαφημίσεις όπου ο χρήστης θα έχει τη δυνατότητα να τις ανταλλάξει με τα εκπτωτικά κουπόνια που προαναφέρθηκαν. Με αυτόν τον τρόπο, τονώνουμε την τοπική οικονομία, είτε εξασφαλίζοντας στις επιχειρήσεις σταθερούς πελάτες, είτε αποκτώντας καινούργιους. Αρχικά σκοπεύουμε να απευθυνθούμε σε 400 επιχειρήσεις από της 10.400 που υπάρχουν στη Φθιώτιδα, σύμφωνα με στοιχεία του επιμελητηρίου, και στη συνέχεια ελπίζουμε να επεκταθούμε σε ακόμα περισσότερες σε ολόκληρη την Ελλάδα. Επίσης, θα απευθυνθούμε σε εταιρείες κινητής τηλεφωνίας ως στρατηγικούς συνεργάτες ώστε να μεταφραστεί ο ταξιδιωτικός οδηγός και να παρέχεται η δυνατότητα στον επισκέπτη να ακούει τις περιγραφές των μνημείων στη γλώσσα του.

Με πιο πολύ λεπτομέρεια, οι προβλεπόμενοι στρατηγικοί συνεργάτες μας είναι οι Δήμοι, οι ιδιωτικές επιχειρήσεις και οι Εταιρείες Κινητής Τηλεφωνίας.

Οι κύριες δραστηριότητες της εφαρμογής είναι:

- Χρήση των QR Codes για μεταγλωτισμένο φωνητικό οδηγό περιήγησης
- Παροχή κουπονιών σε χρήστες, προβάλλοντας τις επιχειρήσεις
- Προσαρμοσμένη αγορά κουπονιών ανάλογα με την ζήτηση
- Προβολή διαφημίσεων με ευθύνη του χρήστη
- Έξυπνη προβολή διαφημίσεων μέσω προτάσεων στον χρήστη

Οι κρίσιμοι πόροι για να δημιουργηθεί η πρόταση αξίας προς τους πελάτες είναι η εφαρμογή η ίδια, και τα beacons.

Η βασικές αξίες που προσφέρουμε στον πελάτη (και οι ανάγκες των χρηστών που ικανοποιούμε) είναι:

- Προβολή της Περιφέρειας
- Τουριστική Ανάπτυξη
- Προώθηση Επιχειρήσεων
- Εξοικείωση με την ιστορία της περιφέρειας
- Κοινοποίηση εμπειριών μέσω των μέσων κοινωνικής δικτύωσης
- Γνωστοποίηση τοπικών εκδηλώσεων
- Αναζήτηση δραστηριοτήτων με βάση τα ενδιαφέροντα

Οι ροές εισόδων προέρχονται από τα εκπτωτικά κουπόνια, τις διαφημίσεις που προωθούν τις τοπικές επιχειρήσεις και τις εταιρείες κινητής τηλεφωνίας.

Στις επιχειρήσεις δίνουμε την δυνατότητα αγοράς 2 ειδών πακέτων προσφοράς, το Απλο, το οποίο κοστίζει 25€, και Premium, το οποίο κοστίζει 50€, και τα 2 περιλαμβάνουν την αγορά των beacon. Το Premium πακέτο συμπεριλαμβάνει διαφήμιση μέσω Demo και δίνοντας προτεραιότητα στην προώθηση της επιχείρησης.

Ακόμα, οι επιχειρήσεις θα αγοράζουν κουπόνια μηνιαίως, ανάλογα με τα έσοδα τους. Για έσοδα από προηγούμενα κουπόνια, άνω των 3€ η τιμή των κουπονιών ανέρχεται στο 3% των εσόδων. Αντίθετα για έσοδα κάτω των 3€, η τιμή ανέρχεται στο 5% των εσόδων.

Τέλος, μέσω των τηλεφωνημάτων των επισκεπτών με σκοπό να ακούσουν τον ταξιδιωτικό οδηγό στην γλώσσα τους, θα εισπράτουμε μεγάλο κομμάτι των εσόδων.

Github link: <https://github.com/Central-Hackathon/Hack-DORM>

13. InnoBits

Μέλη ομάδας

Δημήτρης Καραμπατζάκης
Βασίλης Αγγελόπουλος
Πάνος Κίτσος
Αλέξανδρος Λουκίδης

Επικοινωνία: ofniot@gmail.com

Τομέας ενδιαφέροντος εφαρμογής

Έξυπνες πόλεις

Όνομα εφαρμογής

C2 - Community Cell

Συνοπτική Περιγραφή Εφαρμογής

Το C2 είναι μια εφαρμογή έξυπνης ψηφιακής σήμανσης και κατανάλωσης ψηφιακού περιεχομένου με πολλαπλούς αποδέκτες.

Αναλυτική Περιγραφή Εφαρμογής

Το C2 είναι μια εφαρμογή έξυπνης ψηφιακής σήμανσης και κατανάλωσης ψηφιακού περιεχομένου με πολλαπλούς αποδέκτες. Με κατάλληλο λογισμικό διαχείρισης είναι εφικτό να επιτύχουμε έξυπνη ψηφιακή σήμανση σε διάφορα σημεία της Περιφέρειας, των δήμων, κτιρίων ακόμα και κατοικιών με εξατομικευμένη πληροφορία, αμεσότητα, διαφάνεια και σε πραγματικό χρόνο. Η εφαρμογή C2 είναι καινοτόμα και μπορεί να αποτελέσει χρήσιμο καταναλωτή πληροφορίας που αναπτύσσεται από συστήματα IoT στις έξυπνες πόλεις αλλά και να συνεργαστεί με πλατφόρμες blockchain για την μελλοντική διακίνηση ψηφιακού περιεχομένου χωρίς μεσάζοντες.

Github link: <https://github.com/Central-Hackathon/InnoBits>

14. επιΜΕΝΩ στον Τόπο μου

Μέλη ομάδας

Τούτσης Λεωνίδα
Φωτεινός Βασίλειος
Μουζέλης Νεκτάριος

Επικοινωνία: toutsis1814@gmail.com

Τομέας ενδιαφέροντος εφαρμογής

Ηλεκτρονική Διακυβέρνηση

Όνομα εφαρμογής

επιΜΕΝΩ στον Τόπο μου

Συνοπτική Περιγραφή Εφαρμογής

«επιΜΕΝΩ στον Τόπο μου» είναι μια εφαρμογή εύρεσης εργασίας υλοποιημένη σε wordpress. Η μοναδικότητά της είναι η χρήση πολλαπλών φίλτρων και αυτόματες διαδικασίες ώστε να γίνεται άμεσα η σύνδεση προσφοράς και ζήτησης εργασίας.

Αναλυτική Περιγραφή Εφαρμογής

Εργοδότες και ενδιαφερόμενοι προς εργασία εγγράφονται με σκοπό την διευκόλυνση στην μεταξύ τους επικοινωνία και συνεργασία. Αναλυτικότερα ο εργοδότης καταχωρεί τη θέση εργασίας και εμφανίζονται οι υποψήφιοι που πληρούν τα κριτήρια αναζήτησης. Αντίστοιχα ο υποψήφιος προς εργασία εγγράφεται και εμφανίζεται μια λίστα με τις υπάρχον θέσεις εργασίας στον τόπο του. Τα πολλαπλά φίλτρα εξειδικεύουν την αναζήτηση και φέρνουν μόνο τα επιθυμητά αποτελέσματα. Οι αυτοματοποιημένες διαδικασίες επιτρέπουν την άμεση ενημέρωση και των δυο ενδιαφερόμενων και την άμεση επικοινωνία μεταξύ τους.

Github link: https://github.com/Central-Hackathon/epimeno_ston_topo_mou

